

2018
1^{er} semestre



DIRECTION TERRITORIALE NORMANDIE
ATELIER CANOPÉ 14 - CAEN

Formations

Animations

Conférences & tables rondes

Salons & expositions

ATELIER CANOPÉ DE CAEN

ANIMATION

Programmation et codage

Venez découvrir des robots (bee-bot...) et des applications de programmation destinées au 1^{er} degré.

10/01

De 14H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Enseignants 1^{er} degré

ANIMATION

Élèves auteurs avec Book Creator

Comment produire un livre numérique avec Book Creator.

17/01

De 14H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

L'encyclopédie Universalis

À la fois encyclopédie, atlas et dictionnaire, Universalis Éducation propose des contenus d'une grande fiabilité, dans tous les domaines de la connaissance : des articles signés par des auteurs spécialistes ; de nombreux médias ; une interface accessible et compatible tout support.

17/01

De 14H30 à 15H15

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Collège
Public : Enseignants 2nd degré

17/01

De 15H30 à 16H15

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Lycée
Public : Enseignants 2nd degré

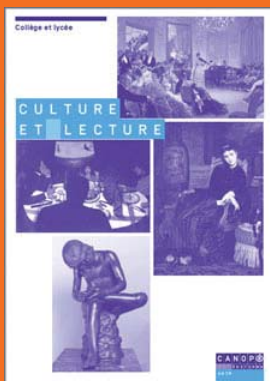
FOCUS

CULTURE ET LECTURE

Tisser des liens en littérature

Comment introduire, dans le cadre d'une séance ou d'une séquence, des éléments culturels indispensables pour favoriser une lecture éclairée et aider les élèves à se les approprier ? Comment aider à la mémorisation de ces savoirs culturels et à une convocation ultérieure pour un usage pertinent ? Comment se servir de sa culture pour comprendre le monde actuel ? Comment donner du sens aux efforts consentis durant toute une scolarité ? Cet ouvrage propose 17 parcours pour répondre à ces questions.

Éditeur : CRDP du Nord-Pas-de-Calais
Auteure : Marlène Guillou
Date de parution : 01/12/2014
Prix imprimé : 25,00 €



FOCUS

COMPRENDRE L'INCLUSION SCOLAIRE

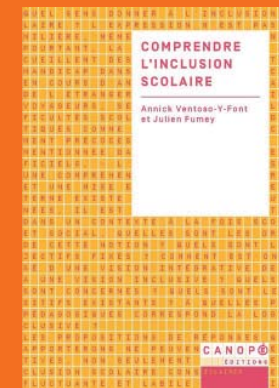
Que recouvre précisément la notion d'inclusion, relativement récente dans le paysage scolaire français ? En quoi se distingue-t-elle de celle d'« intégration » qui avait auparavant cours dans les pratiques pédagogiques ?

Éditeur : Réseau Canopé

Auteurs: Julien Fumey, Annick Ventoso-Y-Font

Date de parution : 01/04/2016

Prix imprimé : 9,90 €



FORMATION PAF

Apprentissage et numérique en restauration

Cette formation a pour intentions de parfaire les compétences liées au numérique des professeurs d'hôtellerie-restauration, de boulangerie et de pâtisserie.

22/01 et 06/02

De 9H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Durée : 6 heures
Niveau : Lycée
Public : Enseignants 2nd degré

Infos complémentaires :
Inscription auprès de la DIFOR de l'académie de Caen.
Pour les professeurs d'hôtellerie-restauration, de boulangerie et de pâtisserie.

CAFÉ CANOPÉ

Handicap : quelles pratiques inclusives pour l'enfant ?

REPÈRES ET TÉMOIGNAGES DE PRATIQUES INNOVANTES EN NORMANDIE

Une soirée-rencontre pour échanger, mutualiser, témoigner.

23/01

De 17H30 à 19H

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

Infos complémentaires :
Un partenariat Ligue de l'enseignement / Réseau Canopé

ANIMATION

Rendre l'élève producteur de ressources

Produire facilement des ressources en classe : texte, images interactives, vidéo.

24/01

De 14H30 à 16H30

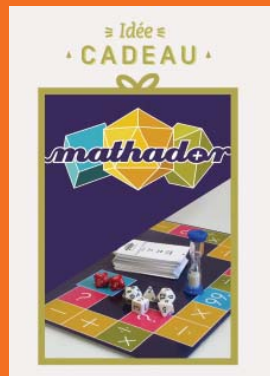
Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Enseignants 2nd degré

FOCUS

MATHADOR JUNIOR
Deviens champion
en calcul mental !

Ce jeu de plateau pour les 8-11 ans permet de pratiquer l'addition, la soustraction et la multiplication de façon ludique et originale, en classe ou en famille. Rendez-vous sur mathador.fr pour découvrir le guide d'accompagnement pédagogique.

Éditeurs : L2D, Réseau Canopé
Auteur : Éric Trouillot
Date de parution : 01/01/2016
Prix imprimé : 40,00 €



ANIMATION

Lancer une dynamique de projet avec Lego4Scrum

LA FABRIK AGILE
Comment dynamiser et créer une cohésion au sein d'une équipe d'enseignants ou d'élèves, lorsqu'on débute un projet ? Comment apprendre par le jeu une méthode d'organisation qui prend en compte l'humain, l'incertitude et le demandeur ? Comment prévenir les conflits, la procrastination, et garder les équipes en action tout au long du projet ? Avec le Lego4Scrum, un atelier de simulation inventé par Alexey Krivitsky.

24/01
De 14H30 à 17h30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Personnel de direction

CAFÉ CANOPÉ

Enseigner la culture générale à l'ère du web 2.0
1^{re} partie

M. Lanot, professeur de Lettres au lycée Victor Hugo à Caen, enseigne en CPGE (filière scientifique). Chargé du cours de culture générale au lycée Victor Hugo pour les classes terminales. A publié, sous la direction de Catherine Lanier, le *A à Z de culture générale* (Hatier). A dirigé la publication du volume de *Culture littéraire* au PUF (100 personnages & 100 citations). Ces trois rencontres se donnent pour objectif de définir ce qu'on entend par « culture générale », et de s'interroger sur les possibilités de son enseignement dans les classes de lycée. Le cours de culture générale s'adresse aux élèves de terminale soucieux de se préparer aux exigences de l'enseignement supérieur et de se mettre, dès le lycée, en situation de décrocher les savoirs et de tisser passerelles et transversales entre les différentes disciplines. La première séance aura pour thème : Qu'est-ce que la culture générale ? La seconde : Peut-on enseigner la culture générale ? [Si oui, comment ?] La dernière : Du lycéen à l'étudiant, rupture et continuité.

30/01
De 17H30 à 19H

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Lycée
Intervenant : M. Lanot
Public : Enseignants 2nd degré

ANIMATION

Préparez votre semaine de la presse

SEMAINE DE LA PRESSE ET DES MÉDIAS À L'ÉCOLE
Des ressources et des idées pédagogiques pour travailler en classe sur la thématique annuelle de la Semaine de la presse et des médias à l'école.

07/02
De 14H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

Infos complémentaires :
Une animation CLEMI / Réseau Canopé

CONFÉRENCE

Pédagogie Montessori

Conférence de Bérengère Kolly.

07/02
De 14H à 16H

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Maternelle
Public : Enseignants 1^{er} degré

Infos complémentaires :
Partenariat DSDEN14 / AGEEM / Réseau Canopé

ANIMATION

Un visualiseur, pour quoi faire ?

Présentation des usages pédagogiques possibles pour votre classe avec un visualiseur.

07/02
De 16H30 à 17H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

Préparez votre semaine des maths 2nd degré avec Thymio

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES
Des ressources et des idées pédagogiques pour travailler en classe sur la thématique annuelle de la Semaine des mathématiques.

14/02
De 14H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Collège
Public : Enseignants 2nd degré

Infos complémentaires :
Animation DSDEN14 / Réseau Canopé

CAFÉ CANOPÉ

Enseigner la culture générale à l'ère du web 2.0
2^e partie

M. Lanot, professeur de Lettres au lycée Victor Hugo à Caen, enseigne en CPGE (filière scientifique). Chargé du cours de culture générale au lycée Victor Hugo pour les classes terminales. A publié, sous la direction de Catherine Lanier, le *A à Z de culture générale* (Hatier).

A dirigé la publication du volume de *Culture littéraire* au PUF (100 personnages & 100 citations). Ces trois rencontres se donnent pour objectif de définir ce qu'on entend par « culture générale », et de s'interroger sur les possibilités de son enseignement dans les classes de lycée. Le cours de culture générale s'adresse aux élèves de terminale soucieux de se préparer aux exigences de l'enseignement supérieur et de se mettre, dès le lycée, en situation de décrocher les savoirs et de tisser passerelles et transversales entre les différentes disciplines. La première séance aura pour thème : Qu'est-ce que la culture générale ? La seconde : Peut-on enseigner la culture générale ? [Si oui, comment ?] La dernière : Du lycéen à l'étudiant, rupture et continuité.

20/02
De 17H30 à 19H

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Lycée
Intervenant : M. Lanot
Public : Enseignants 2nd degré

ANIMATION

Facilitation graphique

LA FABRIK AGILE

Connaissez-vous la pensée visuelle ? Si vous souhaitez enrichir vos pratiques par l'utilisation d'un langage visuel pour structurer vos contenus d'une manière différente (carte mentale, narration illustrée, dessin simple et impactant) et communiquer différemment dans vos interactions. Voici une initiation pour appréhender l'utilisation de code visuel, graphique, simple pour enrichir vos pratiques et votre réflexion. Facile à appréhender et à transmettre, la facilitation graphique ne nécessite aucun pré-requis en dessin.

21/02**De 14H30 à 16H30**

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

Accueil de classes cycle 3

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

Venez avec votre classe pour découvrir et tester des ressources pour l'enseignement des mathématiques au cycle 3.

Du 12/03 au 16/03**De 9H à 12H****Ou de 13H30 à 16H30**

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Durée : 3 heures
Niveau : Élémentaire
Public : Élève - Cycle 3

FORMATION PAF

Mettre en place une webradio

Présentation d'exemples de webradio professionnelle, de radios scolaires et de dispositifs pédagogiques auxquels se rattacher en lien avec les programmes. Proposition d'une boîte à outils pour la mise en oeuvre d'une webradio dans son établissement.

13/03**De 9H30 à 16H30**

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Durée : 6 heures
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

Infos complémentaires :
inscription auprès de la DIFOR de l'académie de Caen

ANIMATION

Des outils pour faciliter la collaboration entre les élèves

Venez découvrir des outils collaboratifs pour des activités de débat, de travail de groupe...

14/03**De 14H30 à 16H30**

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Enseignants 2nd degré

FOCUS

CULTURES NUMÉRIQUES
Éducation aux médias et à l'information

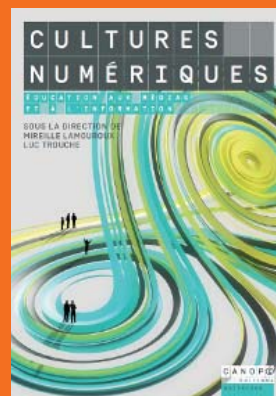
Destinée à la mise en œuvre de l'éducation aux médias et à l'information, cette ressource propose un éclairage sur les travaux de recherche relatifs à l'ÉMI, une compréhension des enjeux spécifiques qui lui sont liés et une visibilité sur les dispositifs existants.

Éditeur : Réseau Canopé

Auteur : Collectif

Date de parution : 01/09/2017

Prix imprimé : 15,90 €



CAFÉ CANOPÉ

Enseigner la culture générale à l'ère du web 2.0 3^e partie

M. Lanot, professeur de Lettres au lycée Victor Hugo à Caen, enseigne en CPGE (filiale scientifique). Chargé du cours de culture générale au lycée Victor Hugo pour les classes terminales. A publié, sous la direction de Catherine Lanier, le *A à Z de culture générale* (Hatier).

A dirigé la publication du volume de *Culture littéraire* au PUF (100 personnages & 100 citations). Ces trois rencontres se donnent pour objectif de définir ce qu'on entend par « culture générale », et de s'interroger sur les possibilités de son enseignement dans les classes de lycée. Le cours de culture générale s'adresse aux élèves de terminale soucieux de se préparer aux exigences de l'enseignement supérieur et de se mettre, dès le lycée, en situation de décrocher les savoirs et de tisser passerelles et transversales entre les différentes disciplines. La première séance aura pour thème : Qu'est-ce que la culture générale ? La seconde : Peut-on enseigner la culture générale ? (Si oui, comment ?) La dernière : Du lycéen à l'étudiant, rupture et continuité.

20/03**De 17H30 à 19H**

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Lycée
Intervenant : M. Lanot
Public : Enseignants 2nd degré

ANIMATION

Le webdocumentaire au service d'un projet pédagogique

SEMAINE DE LA PRESSE ET DES MÉDIAS À L'ÉCOLE

Les pré-requis nécessaires et les étapes à respecter pour réaliser un webdoc. Présentation et première prise en main du logiciel Klynt, logiciel de création de webdocumentaire.

21/03**De 14H30 à 17H30**

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

Management collaboratif

LA FABRIK AGILE

Faire émerger les initiatives en s'appuyant sur l'intelligence collective et permettre l'épanouissement des individualités : voilà l'enjeu du management collaboratif. Dans cet atelier, vous découvrirez quels sont les leviers de cette approche managériale. Vous vous initierez à des outils pratiques pour faire évoluer votre style de management et par là même le fonctionnement de vos équipes.

21/03**De 14H30 à 16H30**

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Personnel de direction

ATELIER CANOPÉ

DE CAEN

ANIMATION

Les échos du Festival du film d'éducation d'Evreux

Programme à venir...

Du 26/03 au 28/03

Niveau : Tout niveau
Public : Étèves

Infos complémentaires :

Un partenariat CEMEA / DSDEN14 / Café des images / Réseau Canopé

ANIMATION

S'initier à la programmation

Venez découvrir les logiciels de programmation Scratch et Aseba (Thymio).

28/03

De 14H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Débutant
Public : Enseignants 2nd degré

ANIMATION

Semaine des langues vivantes

ACCUEIL DE CLASSES CYCLE 3
Venez avec votre classe tester des ressources et des jeux en anglais.

Du 03/04 au 6/04

De 9H à 12H

Ou de 13H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Durée : 3 heures
Niveau : Élémentaire
Public : Élève - Cycle 3

Infos complémentaires :

Un partenariat DSDEN14 / Réseau Canopé

EXPOSITION

« Entre »

TRAVAUX D'ÉLÈVES DE 6^e
DU COLLÈGE SENGHOR À IFS
Tout d'abord, un travail d'approche de la sculpture abstraite. Ensuite, un axe architectural a été greffé où nous nous sommes questionnés : et si ces structures devenaient les enveloppes de matière à habiter ?

Du 04/04 au 24/04
à définir

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

La carte heuristique : quoi ? Comment ? Pourquoi ?

Les cartes heuristiques (ou cartes mentales), qu'est-ce que c'est ? À quoi ça sert ? Comment faire ?

Du 11/04

De 14H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

Jeux coopératifs

Accueil de classe autour des jeux coopératifs.

Du 16/04 au 20/04

De 9H à 12H

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Élémentaire
Public : Enseignants 1^{er} degré

Infos complémentaires :

Un partenariat OCCE / Canopé

CAFÉ CANOPÉ

La photographie plasticienne et les arts visuels

À partir d'une sélection d'œuvres photographiques, définition de la photographie plasticienne et présentation d'ateliers arts visuels en milieu scolaire (école et collège).

17/04

De 17H30 à 19H

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

EXPOSITION

De soi au monde contemporain, in/out

TRAVAUX D'ÉLÈVES DU LYCÉE NAPOLÉON À L'AIGLE

Cette exposition est le fruit d'un projet entre l'EAT de Randonnai avec les élèves de seconde générale arts visuels, première L enseignement de spécialité en arts plastiques, et deux classes de lycée professionnel, les terminales CAP en tapisserie d'ameublement et les terminales

CAP en ébénisterie. 7 résidents de l'EAT participent au projet. De soi au monde contemporain, in/out interroge les artistes et les participants sur la représentation du paysage, sur la place du paysage dans la contribution de l'individu et sur le rapport de l'autre à la différence. Contenu : photographies argentiques et numériques prises par les élèves au cours de l'atelier avec Vincent Brien ; des œuvres créées par une artiste plasticienne (6 tableaux) ; ainsi que des œuvres créées par les élèves.

Du 30/04 au 01/06

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

Le numérique à la carte

Vous avez un projet orienté numérique. Nos médiateurs peuvent vous accompagner, vous proposer des solutions adaptées à votre projet. Accompagnement/animation individuel à l'Atelier Canopé, possible en établissement à partir de 5 enseignants. Contactez nos médiateurs numériques.

Sur rendez-vous

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

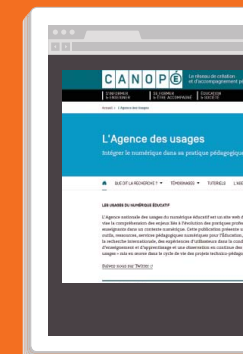
FOCUS

LES VALEURS DE LA RÉPUBLIQUE

Quels sont les valeurs et les principes les plus essentiels qui font la République ?

Ce sont celles et ceux qui sous-tendent l'ensemble des dispositifs et actions permettant de mettre en œuvre concrètement le « vivre-ensemble » dans l'école.

Découvrez les valeurs de la République sur notre plateforme :
<https://www.reseau-canope.fr/les-valeurs-de-la-republique.html>



ATELIER CANOPÉ DE CAEN

FORMATION PAF

Intégrer des pratiques collaboratives en documentation avec les élèves

Découverte d'outils collaboratifs. Analyse de séances et réflexion à l'enrichissement de ces séances par l'intégration de pratiques et d'outils collaboratifs. Temps d'échanges sur les freins à la mise en œuvre et les solutions. Témoignage d'un professeur-documentaliste.

29/05
De 9H30 à 12H30
et de 13H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Durée : 6 heures
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Enseignants 2nd degré

Infos complémentaires :
Inscription auprès de la DIFOR de l'académie de Caen.

Pour les professeurs-documentalistes.

FORMATION PAF

Entrer dans la culture numérique pour les coordonnateurs de réseau d'éducation prioritaire

Entrer dans une culture numérique à l'échelle d'un projet de réseau : la webradio.

07/06
De 9H30 à 12H30
et de 13H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 14 - Caen
Durée : 6 heures
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

Infos complémentaires :
Inscription auprès de la DIFOR de l'académie de Caen.

Public réservé.

FOCUS

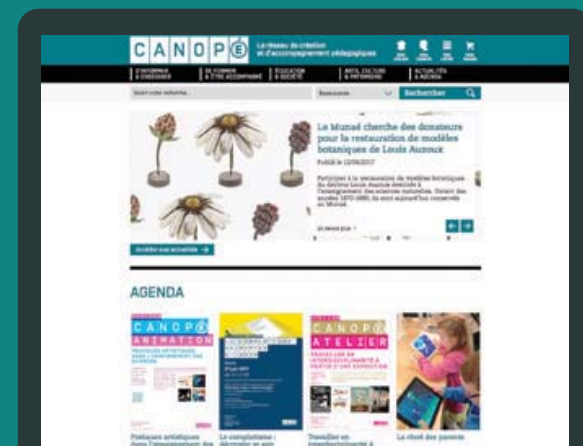
L'AGENCE DES USAGES Les cartes heuristiques : pourquoi et pour qui ?

Savoir mobiliser et organiser ses idées, autant de compétences essentielles à travailler dans le cadre des apprentissages informationnels scolaires. Des recherches montrent que l'élaboration de cartes heuristiques peut guider les activités de remue-méninges, notamment en s'appuyant sur les logiciels dédiés à cette forme de représentation graphique. Le recours aux cartes heuristiques par les apprenants peut permettre en outre de faciliter la compréhension et la structuration des idées ainsi que la mémorisation des contenus, pouvant générer par là même une augmentation de la motivation intrinsèque des étudiants et une amélioration de leurs performances académiques.

<https://www.reseau-canope.fr/agence-des-usages/les-cartes-heuristiques-pourquoi-et-pour-qui.html>



RETROUVEZ TOUTE L'OFFRE SUR RESEAU-CANOPE.FR



Les dernières publications, vidéos et autres **ressources numériques**



Les **formations**, animations et événements proposés par les Ateliers Canopé



Les **actualités** locales et nationales de Réseau Canopé

RÉSEAU CANOPÉ NORMANDIE

Direction Territoriale
21, rue du Moulin-au-Roy
14000 Caen

Atelier Canopé 14 - Caen

21, rue du Moulin au Roy
CS 75037 – 14050 Caen Cedex 4
Tél. 02 50 10 15 15
contact.atelier14@reseau-canope.fr