

2018

Sep | Oct | Nov | Déc

LES
RENDEZ-
VOUS
CANOPÉ

DIRECTION TERRITORIALE NORMANDIE
ATELIER CANOPÉ 50 - SAINT-LÔ

Formations

Animations

Conférences & tables rondes

Salons & expositions

reseau-canope.fr

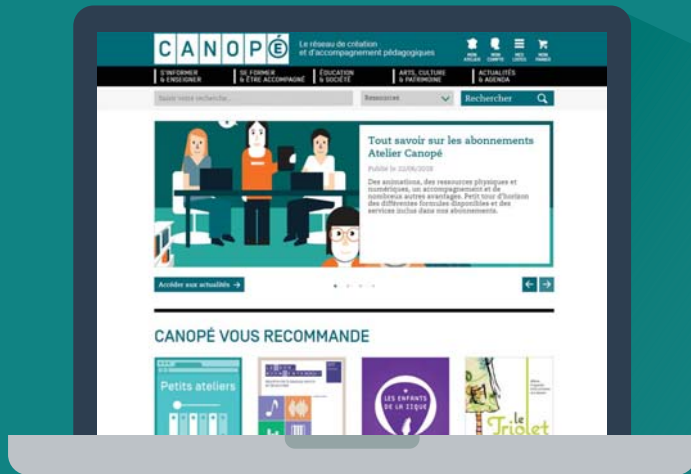


LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



LearningLab Network

INSCRIPTION AUX FORMATIONS NOUVELLES PROCÉDURES SUR RESEAU-CANOPE.FR



Afin de mieux vous servir, le site Canopé se transforme.

À partir du 20 août 2018, une nouvelle procédure d'inscription aux formations et animations sera opérationnelle. Rendez-vous sur reseau-canope.fr pour créer votre compte personnel et choisir votre Atelier.



Un tutoriel de 3 vidéos est disponible sur www.cndp.fr/crdp-rouen. Il vous guidera lors de votre inscription.

ATELIER CANOPÉ DE SAINT-LÔ

ANIMATION

Émotions en classe

Temps d'échanges et découverte d'outils pour travailler les émotions en classe.

19/09

De 10h à 12h

Lieu : Atelier Saint-Lô

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Intervenant : Olivier Castets, OCCE

ANIMATION

Mettre en place une webradio avec les élèves

S'initier à la webradio en contexte éducatif.

19/09

De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

ANIMATION

Créer des capsules vidéo pédagogiques

Apprendre à réaliser des capsules vidéo pour créer des contenus pédagogiques dynamiques et attractifs.

19/09

De 15h à 17h

Lieu : Atelier Cherbourg

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

ANIMATION

Conseil d'élèves

26/09

De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Intervenant : Olivier Castets, OCCE

ANIMATION

Mettre en place des projets de codage dans sa classe

Démystifier le codage, aborder l'usage des robots et la programmation par le jeu.

03/10

De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô

Durée : 2 h

Niveau : 1^{er} degré

ANIMATION

Mettre en place une webradio avec les élèves

S'initier à la webradio en contexte éducatif.

10/10

De 15h à 17h

Lieu : Atelier Cherbourg

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

FOCUS

MATHÉMATIQUES ET NUMÉRIQUE AU CYCLE 4

Situations, outils et usages

Comment le numérique peut-il constituer une plus-value en aidant l'élève à apprendre, à développer et à renforcer ses compétences ? L'objectif de cet ouvrage est d'accompagner l'enseignant dans l'utilisation des ressources numériques et des outils mis à disposition.

Éditeur : Réseau Canopé

Date de parution : 01/02/2018

Prix imprimé : 22,90 €



ATELIER CANOPÉ DE SAINT-LÔ

FOCUS

MATHADOR CLASSE

Abonnez vos élèves au calcul mental !

Mathador est un outil aussi ludique qu'efficace pour pratiquer le calcul mental réfléchi et automatisé. Découvrez notre offre d'abonnement à l'année, pour progresser en calcul mental en classe et à la maison ! Destinée aux enseignants et leurs élèves, du CE1 à la 3^e ainsi que de SEGPA-EREA, cette offre donne accès : aux versions complètes des jeux *Solo* et *Chrono*, aux statistiques de jeu des élèves et au concours national *Mathador*.

Éditeur : Réseau Canopé
Date de parution : 01/05/2018
Prix abonnement : à partir de 15 €



ANIMATION

Créer des capsules vidéo pédagogiques

Apprendre à réaliser des capsules vidéo pour créer des contenus pédagogiques dynamiques et attractifs.

17/10
De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau

ANIMATION

Émotions en classe

Temps d'échanges et découverte d'outils pour travailler les émotions en classe.

17/10
Horaire à définir

Lieu : Atelier Cherbourg
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau
Intervenant : Olivier Castets, OCCE

ANIMATION

Produire et concevoir des films d'animation

Apprendre à créer un film sur le modèle du stop motion.

14/11
De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau

ANIMATION

Débat à visée philosophique

21/11
De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau
Intervenant : Olivier Castets, OCCE

ANIMATION

Produire et concevoir des films d'animation

Apprendre à créer un film sur le modèle du stop motion.

21/11
De 15h à 17h

Lieu : Atelier Cherbourg
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau

ANIMATION

Développer la pratique du calcul mental avec *Mathador*

Utiliser *Mathador* pour travailler les nombres et les opérations. Découverte de l'univers *Mathador* : plateaux de jeux, applications et jeux en ligne.

28/11
De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau

PLAN ACADÉMIQUE DE FORMATION

CANOPÉ VOUS ACCOMPAGNE...
QUELQUES-UNES DE NOS OFFRES
INSCRITES AU PAF.

- La facilitation graphique : cartes mentales, organisateur graphique
- Le numérique dans la relation aux familles
- Comprendre le fonctionnement cognitif des élèves
- Des pratiques collaboratives en documentation
- Approches mathématiques par le jeu
- Formation aux techniques de hackathon
- Scénarisation et conception d'un parcours éducatif numérique [Canoprof]
- Techniques de construction et de cohésion d'équipe
- Concevoir un escape game
- Organiser sa veille

Les plans académiques de formation sont élaborés au niveau local dans une perspective d'accompagnement au plus près de l'ensemble du personnel. Les priorités nationales pour la formation y sont déclinées en fonction des spécificités de chaque académie.



ATELIER CANOPÉ DE SAINT-LÔ

ANIMATION

Les jeux coopératifs en classe

FAVORISER LES ÉCHANGES ENTRE ÉLÈVES AVEC DES JEUX COOPÉRATIFS Découvrir et expérimenter des activités ludiques pour favoriser l'esprit de coopération.

05/12
De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau

ANIMATION

Diversifier l'évaluation avec le numérique

Concevoir et mettre en œuvre des situations d'évaluation en tirant parti des outils et services numériques.

12/12
De 15h à 17h

Lieu : Atelier Saint-Lô
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau

ANIMATION

Mettre en place des projets de codage dans sa classe

Démystifier le codage, aborder l'usage des robots et la programmation par le jeu.

12/12
De 15h à 17h

Lieu : Atelier Cherbourg
Durée : 2 h
Niveau : 1^{er} degré

FOCUS

MÉDIASPHÈRES

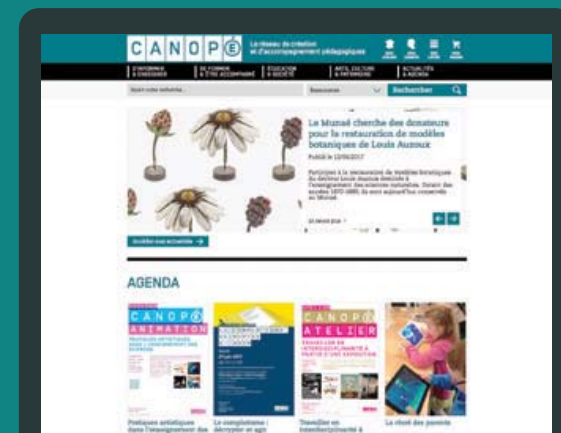
Jeu de plateau autour de l'éducation aux médias

Médiasphères est un jeu de plateau qui propose aux élèves, aux jeunes, aux moins jeunes, un moment de réflexion collective autour de l'éducation aux médias. Les échanges générés par les questions du jeu permettront de donner la parole aux participants sur des situations qu'ils ont pu vivre.

Éditeur : Réseau Canopé
Auteurs : Véronique Raze, Pierre Raze, Erwan Le Tallec, Isabelle Perucho, Sylvain Joseph, Anaïs Couty
Date de parution : 01/09/2017



RETROUVEZ TOUTE L'OFFRE SUR RESEAU-CANOPE.FR



Les dernières publications, vidéos et autres **ressources numériques**



Les **formations**, animations et événements proposés par les Ateliers Canopé



Les **actualités** locales et nationales de Réseau Canopé

RÉSEAU CANOPÉ NORMANDIE

Atelier Canopé 50 - Saint-Lô

Rue des Palliers – CS 96908

50000 Saint-Lô Cedex

Tél. 02 33 75 64 64

contact.atelier50@reseau-canope.fr

 @Canope_50