

2018

Sep | Oct | Nov | Déc



DIRECTION TERRITORIALE NORMANDIE
ATELIER CANOPÉ 61 - ALENÇON

Formations

Animations

Conférences & tables rondes

Salons & expositions



I N S C R I P T I O N

A U X

F O R M A T I O N S

N O U V E L L E S P R O C É D U R E S

S U R R E S E A U - C A N O P É . F R



Afin de mieux vous servir, le site Canopé se transforme.

À partir du 20 août 2018, une nouvelle procédure d'inscription aux formations et animations sera opérationnelle. Rendez-vous sur reseau-canope.fr pour créer votre compte personnel et choisir votre Atelier.



Un tutoriel de 3 vidéos est disponible sur www.cndp.fr/crdp-rouen. Il vous guidera lors de votre inscription.

A T E L I E R C A N O P É
D ' A L E N Ç O N

ANIMATION

Développer la pratique du calcul mental avec *Mathador*

Utiliser *Mathador* pour travailler les nombres et les opérations. Découverte de l'univers *Mathador* : plateaux de jeux, applications et jeux en ligne.

19/09

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

ANIMATION

Mettre en place une webradio avec les élèves

Préparation et conception d'une émission de radio. Mise en œuvre en classe. Manipulation du matériel. Partage et retours d'expériences menées dans le département.

26/09

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

F O C U S

MATHADOR CLASSE Abonnez vos élèves au calcul mental !

Mathador est un outil aussi ludique qu'efficace pour pratiquer le calcul mental réfléchi et automatisé. Découvrez notre offre d'abonnement à l'année, pour progresser en calcul mental en classe et à la maison ! Destinée aux enseignants et leurs élèves, du CE1 à la 3^e ainsi que de SEGPA-ÉREA, cette offre donne accès : aux versions complètes des jeux *Solo* et *Chrono*, aux statistiques de jeu des élèves et au concours national *Mathador*.



Éditeur : Réseau Canopé
Date de parution : 01/05/2018
Prix abonnement : à partir de 15 €

ANIMATION

Créer et animer un webtv scolaire

Manipulation du matériel, préparation et conception d'une émission de webtv. Partage et retours d'expériences menées.

10/10

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

ANIMATION

Et si on laissait parler les émotions ?

UN PARTENARIAT AVEC OCCE 61
Temps d'échanges et découverte d'outils pour travailler les émotions en classe.

17/10

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

ATELIER CANOPÉ D'ALENÇON

ANIMATION

Favoriser les échanges entre élèves avec des jeux coopératifs

MANU PLAÇAIS, LUDOTHÉCAIRE ET ÉRICK DADAT, PINOCCHIO
Explorer des jeux coopératifs et jouer ensemble pour en découvrir les atouts dans le développement des compétences psychosociales.

23/10

Horaire à définir

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

ANIMATION

Produire et concevoir des films d'animation

Concevoir un projet de film d'animation en classe. Outils et techniques pour la réalisation. Retours d'expériences menées.

07/11

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

ANIMATION

Diversifier l'évaluation avec le numérique

PLICKERS-SOCRATIVE-KAHOOT
Réfléchir à l'apport du numérique dans les processus d'évaluation/Tester des outils d'évaluation utilisables en classe au quotidien.

14/11

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

ANIMATION

Produire ou faire produire des capsules vidéo simples

Créer un contenu pédagogique vidéo pour vos élèves, court et percutant. Présentation de différents outils et logiciels.

21/11

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

ANIMATION

Mettre en place des projets de codage dans sa classe [1^{er} degré]

S'initier à la programmation :
- par des activités débranchées (ne nécessitant pas de matériel numérique) ;
- avec un robot en codant ses déplacements ;
- avec le logiciel Scratch.

28/11

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Niveau : Tout niveau

Public : Enseignant 1^{er} degré

FOCUS

ÉVALUER AU COLLÈGE

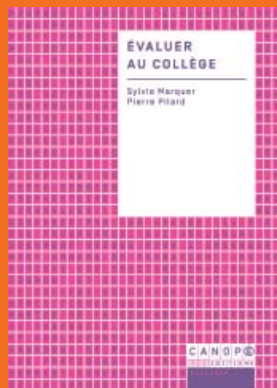
Comment contribuer à la refondation de l'évaluation au collège ?
Comment se positionner dans une démarche d'inclusion attentive aux besoins et aux progrès de tous les élèves et basée sur l'éducabilité ?

Éditeur : Réseau Canopé

Auteurs : Pierre Pilard, Sylvie Marquer

Date de parution : 01/06/2017

Prix imprimé : 9,90 €



PLAN ACADÉMIQUE DE FORMATION

CANOPÉ VOUS ACCOMPAGNE...
QUELQUES-UNES DE NOS OFFRES
INSCRITES AU PAF.

- La facilitation graphique : cartes mentales, organisateur graphique
- Le numérique dans la relation aux familles
- Comprendre le fonctionnement cognitif des élèves
- Des pratiques collaboratives en documentation
- Approches mathématiques par le jeu
- Formation aux techniques de hackathon
- Scénarisation et conception d'un parcours éducatif numérique (Canoprof)
- Techniques de construction et de cohésion d'équipe
- Concevoir un escape game
- Organiser sa veille

Les plans académiques de formation sont élaborés au niveau local dans une perspective d'accompagnement au plus près de l'ensemble du personnel. Les priorités nationales pour la formation y sont déclinées en fonction des spécificités de chaque académie.



ATELIER CANOPÉ D'ALENÇON

FOCUS

APPRENDRE À PROGRAMMER ?

L'apprentissage de la programmation dans les établissements scolaires est aujourd'hui au cœur des réflexions, des discours et des débats au sein de la communauté éducative. Découvrez cet article présentant les arguments avancés en faveur de la découverte de la programmation dès le plus jeune âge...

Découvrez *Apprendre à programmer* sur notre plateforme : <https://www.reseau-canope.fr/agence-des-usages/apprendre-a-programmer.html>



ANIMATION

Les dys et les apprentissages : gestes et outils facilitateurs

Faciliter la lecture des documents, convertir un texte écrit en fichier audio, utiliser la synthèse vocale, la reconnaissance vocale et découvrir des ressources adaptées.

05/12

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

Favoriser la mémorisation des apprentissages

Des outils et des techniques issus des découvertes des neurosciences pour permettre aux élèves de mieux apprendre.

12/12

De 14h à 16h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

ANIMATION

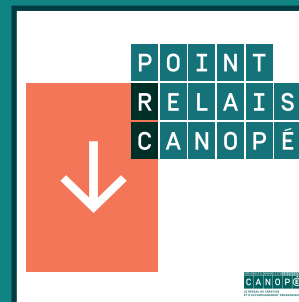
Bien dans sa voix, bien dans son travail

MGEN

Apprendre à bien poser sa voix pour mieux gérer sa classe et sa santé.

Date et horaire à définir

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon
Durée : 2 h
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public



QUI ?

Le prêt de documents est conditionné à la souscription d'un abonnement individuel ou collectif aux services Canopé de Normandie. Vous devez également disposer d'une adresse électronique valide.

QUAND ?

PRÊT

Les documents doivent être réservés au plus tard 2 jours avant la date de la navette.

RETOUR

Les documents doivent être déposés dans un point relais de l'Orne au plus tard la veille du jour de passage de la navette.

QUOI ?

Vous pouvez emprunter 10 documents tout support pour 4 semaines. Les matériels numériques empruntés à l'Atelier ne peuvent transiter via les points relais.

Vous avez la possibilité de faire transiter vos achats effectués auprès de l'espace vente de l'Atelier Canopé 61 – Alençon



RÉSEAU CANOPÉ NORMANDIE

Atelier Canopé 61 - Alençon

25, rue Honoré-de-Balzac – CS 50199

61006 Alençon Cedex

Tél. 02 33 80 36 50

contact.atelier61@reseau-canope.fr

 @Canope_61



LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



LearningLab Network

reseau-canope.fr