

2018  
1<sup>er</sup> semestre



DIRECTION TERRITORIALE NORMANDIE  
ATELIER CANOPÉ 76 - LE HAVRE

Formations

Animations

Conférences & tables rondes

Salons & expositions

[reseau-canope.fr](http://reseau-canope.fr)



## LE RÉSEAU DE CRÉATION ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

Opérateur public du ministère de l'Éducation nationale, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche, Réseau Canopé participe activement à la transformation des apprentissages et accompagne pleinement ceux qui la vivent au quotidien. Il propose un ensemble de ressources et de services innovants à destination de l'ensemble de la communauté éducative.

Réseau Canopé

### CRÉATEUR DE SERVICES

Notre **offre de services**, élaborée au plus près de vos besoins, est dispensée au sein de nos 100 Ateliers Canopé, répartis sur tout le territoire.

Nos équipes s'y investissent **quotidiennement** en vous faisant bénéficier de leur expertise dans l'accompagnement de vos pratiques éducatives.

Retrouvez sur [reseau-canope.fr](http://reseau-canope.fr)

- L'ensemble de nos ressources gratuites et payantes.
- Les actualités de Réseau Canopé.
- La programmation des événements dans nos Ateliers Canopé.
- Notre offre de services.

Réseau Canopé

### CRÉATEUR DE RESSOURCES

Acteur majeur dans le numérique éducatif, notre réseau conçoit des outils pédagogiques multicanaux (imprimé, web, mobile, TV) gratuits et payants.

Notre offre de ressources s'inscrit dans 3 univers éditoriaux spécialement pensés pour répondre à vos besoins spécifiques : Éclairer, Maîtriser, Agir.

L'Atelier Canopé

### ESPACE DE PROXIMITÉ

- **Empruntez nos ressources et consultez** nos produits numériques éducatifs.
- **Bénéficiez de nos formations adaptées** à vos besoins.
- Découvrez nos **solutions documentaires**.
- Empruntez notre **matériel numérique** et bénéficiez d'un accompagnement pour une prise en main personnalisée.
- **Consultez** nos bases de séquences pédagogiques.
- **Testez de nouveaux produits** et de nouvelles technologies en situation réelle.
- **Réservez un espace de travail convivial** pour faire avancer vos projets.
- **Échangez et partagez** votre expérience lors de nos animations.
- **Profitez de l'Atelier mobile**.
- **Coconstruisez vos projets** : l'Atelier Canopé vous aide à faire avancer vos idées !

# ATELIER CANOPÉ DU HAVRE

## ATELIER

### La tablette dans tous ses états : témoignages, mise en situation, créer, évaluer

Stands de découverte : prise en main et exemples disciplinaires.

10/01

De 14H à 17H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

## FORMATION

### Différenciation : outils et ressources numériques pour la classe

Découvrir des usages numériques simples qui permettent de différencier les situations pédagogiques, les supports de travail, de compenser des difficultés par des outils transversaux d'aide aux apprentissages.

11/01

De 17H à 19H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Niveau : 1<sup>er</sup> degré

Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

#### Infos complémentaires :

Animation pour IA76 réservée aux professeurs des écoles en REP+

Inscription libre

## FORMATION PAF

### Gérer sa veille informationnelle

Découvrir des usages numériques simples qui permettent de différencier les situations pédagogiques, les supports de travail, de compenser des difficultés par des outils transversaux d'aide aux apprentissages.

11/01  
à définir

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Durée : 6 heures

Intensité : Approfondissement

Niveau : 2<sup>nd</sup> degré

Public : Personnel de direction

## FOCUS

### AGENCE DES USAGES DES TICE

Intégrer le numérique dans sa pratique pédagogique.

Éditeur : Réseau Canopé

<https://www.reseau-canope.fr/notice/qr-codes-et-fondamentaux.html>



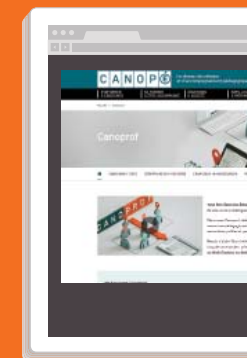
## FOCUS

### CANOPROF

Canoprof est un service pour vous aider à concevoir, à publier et à partager vos séquences pédagogiques selon vos propres objectifs, prérequis, activités, consignes et/ou exercices. Proposé dans tous nos Ateliers Canopé, Canoprof vous accompagne et vous forme tout au long de votre projet.

Éditeur : Réseau Canopé

<https://www.reseau-canope.fr/canoprof.html>



## FORMATION PAF/PDF

### Compenser les difficultés d'apprentissage avec le numérique

15/01  
à définir

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Durée : 6 heures

Intensité : Approfondissement

Niveau : 1<sup>er</sup> degré

Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

## ATELIER

### Concevoir et animer une émission de radio (web radio)

17/01  
De 14H à 16H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

## ANIMATION

### eTwinning

Découverte de eTwinning, le programme européen, eTwinning Live, recherche de partenaires.

17/01  
De 14H à 16H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

## ANIMATION

### Préparer la Semaine de la presse avec ses élèves

Problématique de l'EMI : créer et animer un média scolaire (web radio). Découvrir *Médiasphères* : jeu de plateau autour de l'éducation aux médias.

17/01  
De 14H à 17H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

## ANIMATION

### QR codes : générer puis utiliser des QR codes en classe et à la maison pour une utilisation pédagogique

18/01  
De 17H à 18H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Niveau : Élémentaire

Public : Tout public

#### Infos complémentaires :

Animation « Une heure pour », le jeudi au Havre

## ATELIER

### Découvrir Canoprof, un site web pédagogique « clé en main » : cours, ressources multimédia, activités

24/01  
De 14H à 17H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

# ATELIER CANOPÉ DU HAVRE

## ANIMATION

### EduVoices

**24/01**  
**De 15H à 17H**

**Lieu :** Atelier Canopé 76 - Le Havre  
**Niveau :** Tout niveau  
**Public :** Tout public

## FORMATION

### Outiller les enseignants face à une situation de harcèlement

Profilier des situations d'auteurs et de victimes de harcèlement.

**24/01**  
**De 14H à 16H**

**Lieu :** Atelier Canopé 76 - Le Havre  
**Niveau :** 1<sup>er</sup> degré  
**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> degré

**Infos complémentaires :**  
Animation pour IA76 réservée aux professeurs des écoles en REP+

Inscription libre

## FORMATION

### Que faire en maths avec une tablette ?

Des propositions d'activités logico-mathématiques et de géométrie pour une utilisation individuelle ou collective.

**25/01**  
**De 17H à 19H**

**Lieu :** Atelier Canopé 76 - Le Havre  
**Niveau :** 1<sup>er</sup> degré  
**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> degré

**Infos complémentaires :**  
Animation pour IA76 réservée aux professeurs des écoles en REP+

Inscription libre

## FOCUS

### MATHADOR CLASSE

Abonnez vos élèves au calcul mental !

Mathador est un outil aussi ludique qu'efficace pour pratiquer le calcul mental réfléchi et automatisé. Découvrez notre offre d'abonnement à l'année, pour progresser en calcul mental en classe et à la maison ! Destinée aux enseignants et leurs élèves, du CE2 à la 3<sup>ème</sup> ainsi que de SEGPA-ÉREA, cette offre donne accès : aux versions complètes des jeux Solo et Chrono, aux statistiques de jeu des élèves et au concours national Mathador.

Éditeur : Réseau Canopé  
Date de parution : 01/06/2017  
À partir de 15,00 €



## FOCUS

### LANGUES EN LIGNE

L'espace numérique L@ngues en ligne propose des dossiers pédagogiques en ligne pour l'enseignement des langues étrangères. Entrez dans les langues étrangères par les grands thèmes culturels d'actualité avec plus de 300 dossiers disponibles en arabe, allemand, anglais, chinois, espagnol, italien, japonais, portugais, russe et également en français langue seconde, langue étrangère.

<http://www.reseau-canope.fr/langues-en-ligne/>



## CONFÉRENCE

### Découvrir le cerveau à l'école

**30/01**  
**De 17H à 19H**

**Lieu :** Atelier Canopé 76 - Le Havre  
**Niveau :** 1<sup>er</sup> degré  
**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> degré

## ATELIER

### Pédagolab : concevoir une séance pédagogique en mode classe inversée

**31/01**  
**De 14H à 17H**

**Lieu :** Atelier Canopé 76 - Le Havre  
**Niveau :** Tout niveau  
**Public :** Tout public

## FORMATION

### Pédagogies Montessori et neurosciences

**01/02**  
**De 17H à 19H**

**Lieu :** Atelier Canopé 76 - Le Havre  
**Niveau :** 1<sup>er</sup> degré  
**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> degré

**Infos complémentaires :**  
Animation pour IA76 public désigné hors REP+

## CONFÉRENCE

### Neuro-éducation, que nous apprennent les neuro-sciences pour les apprentissages ?

**03/02**  
**De 09H à 12H**

**Lieu :** Atelier Canopé 76 - Le Havre  
**Niveau :** 1<sup>er</sup> degré  
**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> degré

## ANIMATION

### Utiliser un TBI ou un VPI en classe

Comment utiliser l'outil TBI ou VPI en classe et rendre les élèves acteurs.

**05/02**  
**à définir**

**Lieu :** Canopé 76 - Lillebonne  
**Durée :** 2 heures  
**Niveau :** 1<sup>er</sup> degré  
**Public :** Tout public

**06/02**  
**à définir**

**Lieu :** Canopé 76 - Fécamp  
**Durée :** 2 heures  
**Niveau :** 1<sup>er</sup> degré  
**Public :** Tout public

# ATELIER CANOPÉ DU HAVRE

## FORMATION

### Apprendre avec des cartes mentales

**07/02**  
**De 14H à 16H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

Infos complémentaires :  
Animation pour IA76 public désigné hors REP+

## ANIMATION

### Travailler avec Apple : iMac, iPad, gestion...

**07/02**  
**De 14H à 17H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

## ANIMATION

### Les Fondamentaux : utiliser les capsules de Canopé pour enrichir ses séances

**08/02**  
**De 17H à 18H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Élémentaire  
Public : Tout public

Infos complémentaires :  
Animation « Une heure pour », le jeudi au Havre

## FORMATION PAF

### Numérique, école, famille

**08/02**  
**à définir**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Durée : 6 heures  
Intensité : Approfondissement  
Niveau : 2<sup>nd</sup> degré  
Public : Personnel de direction

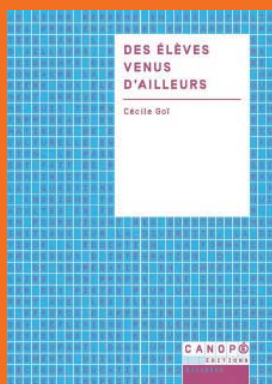
Infos complémentaires :  
Animation pour IA76 public désigné hors REP+

## FOCUS

### DES ÉLÈVES VENUS D'AILLEURS

Comment accueillir un élève « nouvellement arrivé » dans une classe ?  
L'accompagner pour faciliter son intégration malgré l'obstacle de la langue ne s'improvise pas.

Éditeur : Réseau Canopé  
Auteure : Cécile Goï  
Date de parution : 01/01/2015  
Prix imprimé : 11,00 €



## FOCUS

### RACONTE TA VILLE : QU'EST-CE QU'UN WEBDOC ?

Le webdocumentaire [ou webdoc] est une narration interactive multimédia dont la diffusion se fait par le Web.  
Mode d'expression récent qui connaît un véritable essor (voir le dossier vidéo « L'essor du webdocumentaire », mars 2011), il s'inscrit dans le courant des nouvelles écritures [blog, web fiction, serious game...].

Éditeur : Réseau Canopé

<https://www.reseau-canope.fr/raconte-ta-ville/quest-ce-quun-webdoc.html#c37>



## FORMATION

### Différenciation : outils et ressources pour la classe

**14/02**  
**De 14H à 16H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

Infos complémentaires :  
Animation pour IA76 public désigné hors REP+

## ANIMATION

### Dynamiser le cours de langue grâce à des outils et ressources numériques

**14/02**  
**De 14H à 17H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 2<sup>nd</sup> degré  
Public : Tout public

## ANIMATION

### Créer et partager des images interactives à partir d'une application pour tablette

**15/02**  
**De 17H à 18H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

Infos complémentaires :  
Animation « Une heure pour », le jeudi au Havre

## ANIMATION

### Le site web, un outil pour communiquer

Un site web d'école est un puissant levier pour travailler en classe avec les élèves, exemples de mise en place et de pratiques.

**19/02**  
**à définir**

Lieu : Canopé 76 - Lillebonne  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

**20/02**  
**à définir**

Lieu : Canopé 76 - Fécamp  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

## ANIMATION

**Travailler à l'oral  
avec une tablette**

21/02

De 14H à 16H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

## CONFÉRENCE

**Émotion, cognition :  
rôle et impact  
des émotions dans  
les attitudes et  
apprentissages  
scolaires**

13/03

De 17H à 19H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

## CONFÉRENCE

**Pratique du calcul  
mental en classe  
par le jeu et les outils  
numériques**

Intégrer les TICE dans la pratique  
du calcul mental. Jeu et  
numérique. *Mathador...*

14/03

De 13H30 à 16H30

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

## ATELIER

**Jouer avec les maths  
pour apprendre**

SEMAINE DES MATHS

Ateliers libres de pratique de jeux  
à disposition pour tester et jouer  
(jeux de cartes, de plateaux, sur  
tablette, en ligne...).

14/03

De 14H à 17H

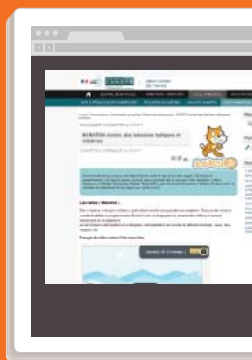
Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

## FOCUS

**CONCEPTION DE JEUX VIDÉO AVEC SCRATCH**

Cet ensemble de documents a été réalisé dans le cadre du laboratoire des usages « Robotique et programmation » du Réseau Canopé, et utilisé pour la première fois à l'occasion d'une formation « Atelier vacances » à l'Atelier Canopé des Yvelines, Marly-le-Roi, puis lors d'autres formations « Initiation Scratch Junior » à l'intention de professeurs du 1<sup>er</sup> degré (GS, cycles 2 et 3).

<http://www.reseau-canope.fr/atelier-yvelines/spip.php?article1161>



## FOCUS

## AGENCE DES USAGES

**Pratiques d'évaluation innovantes  
en maternelle avec deux applications**

Nadia Dèche, enseignante en classe de maternelle, présente deux différentes méthodes d'évaluation à l'aide d'applications dédiées.

<https://www.reseau-canope.fr/notice/pratiques-devaluation-innovantes-en-maternelle-avec-deux-applications.html>



## ANIMATION

**Évaluer et différencier  
avec le numérique**

Quelles plateformes utiliser en  
classe pour différencier les plans  
de travail et évaluer les élèves.

19/03

à définir

Lieu : Canopé 76 - Lillebonne  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

22/03

non connu

Lieu : Canopé 76 - Fécamp  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

## FORMATION

**Que faire avec  
une seule tablette  
en classe**

21/03

De 14H à 16H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

Infos complémentaires :  
Animation pour IA76 public  
désigné hors REP+

## ANIMATION

**Aborder  
les médias par le jeu :  
Médiasphères**SEMAINE DE LA PRESSE ÉCRITE  
ET DES MÉDIAS

21/03

De 14H à 17H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

## ANIMATION

**Web Radio**

21/03

De 14H à 17H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

## ANIMATION

**Découvrir l'écriture  
du webdocumentaire  
(klynt)**

22/03

De 17H à 18H

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

Infos complémentaires :  
Animation « Une heure pour »,  
le jeudi au Havre

# ATELIER CANOPÉ DU HAVRE

## FORMATION

### Accueillir les élèves allophones

**23/03**  
**De 17H à 19H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

Infos complémentaires :  
Animation pour IA76 réservée aux professeurs des écoles en REP+

Inscription libre

## FORMATION

### Lire à l'heure du numérique

Connaître et observer les changements induits par les nouveaux supports numériques : nouvelles pratiques de lecture (mobilité, accessibilité...). Découvrir comment utiliser ces fonctionnalités facilitantes dans les apprentissages. Apports du numérique pour améliorer l'accès à la lecture. Promouvoir le livre avec des outils numériques de communication.

**27/03**  
**à définir**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Durée : 6 heures  
Intensité : Approfondissement  
Niveau : 2<sup>nd</sup> degré  
Public : Enseignants 2<sup>nd</sup> degré et de documentation

## ANIMATION

### Créer un Escape Game en anglais

**28/03**  
**De 14H à 17H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 2<sup>nd</sup> degré  
Public : Tout public

## FORMATION

### Produire un récit collaboratif

**28/03**  
**De 14H à 16H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré

Infos complémentaires :  
Animation pour IA76 public désigné hors REP+

## FOCUS

### ESCAPE GAME LES ÉCLAIREURS

par Réseau Canopé  
Languedoc-Roussillon  
Midi-Pyrénées

Éditeur : Réseau Canopé

[https://occitanie-canope.canoprof.fr/eleve/apprendre-par-le-jeu/Escape\\_Game/.eclaireurs/](https://occitanie-canope.canoprof.fr/eleve/apprendre-par-le-jeu/Escape_Game/.eclaireurs/)



## ANIMATION

### Créer et utiliser une chaîne YouTube en classe

**29/03**  
**De 17H à 18H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

Infos complémentaires :  
Animation « Une heure pour », le jeudi au Havre

## FORMATION

### Cartes mentales : organiser la pensée autrement

Connaître et exploiter les possibilités pédagogiques des outils de présentation graphique de l'information : carte mentale, « sketchnote », pictogramme. Concevoir et créer des cartes mentales sur différents supports (numérique, papier). Intégrer ces techniques visuelles dans sa pratique de classe.

**03/04**  
**à définir**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Durée : 6 heures  
Niveau : Tout niveau  
Public : Enseignants 1<sup>er</sup> degré et Enseignants 2<sup>nd</sup> degré

## ANIMATION

### Concevoir un film en stop motion sur tablette et pc

**04/04**  
**De 14H à 17H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

## ANIMATION

### Etigliss : concevoir ses propres exercices pour une utilisation des tablettes en classe

**05/04**  
**De 17H à 18H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

Infos complémentaires :  
Animation « Une heure pour », le jeudi au Havre

## ANIMATION

### Traitement de texte et tâche d'écriture

Le traitement de texte n'est pas qu'un outil de recopie. Comment utiliser l'outil pour développer des compétences grammaticales, lexicales et syntaxiques.

**09/04**  
**à définir**

Lieu : Canopé 76 - Lillebonne  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

**18/04**  
**à définir**

Lieu : Canopé 76 - Fécamp  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Personnel d'éducation et d'orientation

## ANIMATION

### Réalité augmentée

Varié et enrichir sa pratique pédagogique en lui associant des principes de réalité augmentée, notamment par des QR codes.

**11/04**  
**De 14H à 16H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public



# ATELIER CANOPÉ DU HAVRE

## ANIMATION

**Évaluer rapidement sa classe avec une tablette ou un smartphone en créant des quiz**

**12/04**  
**De 17H à 18H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

Infos complémentaires :  
Animation « Une heure pour »,  
le jeudi au Havre

## ANIMATION

**Le numérique au service du langage oral**

Comment mettre en place des situations de production orale et les exploiter avec les outils numériques.

**17/04**  
**à définir**

Lieu : Canopé 76 - Fécamp  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

**23/04**  
**à définir**

Lieu : Canopé 76 - Lillebonne  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

## ANIMATION

**Se perfectionner avec MAC**

**18/04**  
**De 14H à 17H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Intensité : Approfondissement  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

## ANIMATION

**Tablettes dans l'enseignement des langues : retour d'expériences**

**10/05**  
**De 17H à 18H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : 2<sup>nd</sup> degré  
Public : Tout public

Infos complémentaires :  
Animation « Une heure pour »,  
le jeudi au Havre

## ANIMATION

**Programmation codage avec Scratch**

Le codage et la programmation permettent aux élèves de mettre en place des situations complexes. Comment utiliser Scratch en classe.

**14/05**  
**à définir**

Lieu : Canopé 76 - Lillebonne  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

**10/07**  
**à définir**

Lieu : Canopé 76 - Fécamp  
Durée : 2 heures  
Niveau : 1<sup>er</sup> degré  
Public : Tout public

## ANIMATION

**Canoprof, aller plus loin...**

Création de modules interactifs et autres services.

**16/05**  
**De 14H à 16H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Intensité : Approfondissement  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

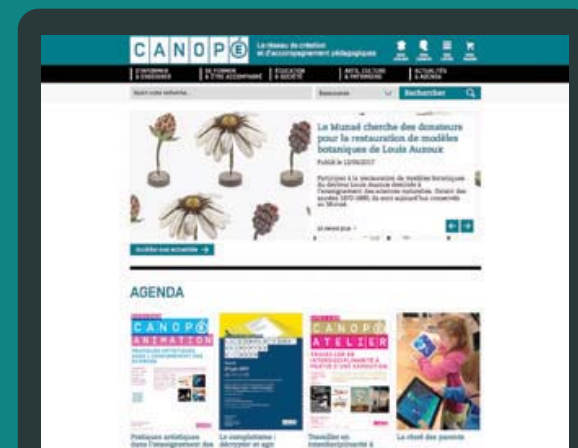
## ANIMATION

**Concevoir un webdocumentaire (Klynt)**

**23/05**  
**De 14H à 17H**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre  
Niveau : Tout niveau  
Public : Tout public

# RETROUVEZ TOUTE L'OFFRE SUR RESEAU-CANOPE.FR



Les dernières publications, vidéos et autres **ressources numériques**



Les **formations**, animations et événements proposés par les Ateliers Canopé



Les **actualités** locales et nationales de Réseau Canopé



## RÉSEAU CANOPÉ NORMANDIE

Direction Territoriale  
21, rue du Moulin-au-Roy  
14000 Caen

---

### Atelier Canopé 76 - Le Havre

31 bis, rue du Père Flavigny – CS 90029  
76083 Le Havre cedex  
Tél. 02 35 22 18 00  
contact.atelier76-le-havre  
@reseau-canope.fr