

2020
Septembre à décembre

LES
RENDEZ-
VOUS
CANOPÉ

DIRECTION TERRITORIALE NORMANDIE
Classement par thématique

Animations
Formations présentiellees
Classes virtuelles
Salons

Introduction

« Les Rendez-vous » Canopé

La Direction territoriale Normandie est heureuse de vous présenter sa programmation de septembre à décembre 2020. Réseau Canopé continue d'accompagner la communauté apprenante au XXI^e siècle en 2020-2021.

Notre proposition de formations s'articule autour de 3 axes prioritaires :

– Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle p. 4

Comment accompagner les établissements, personnels d'encadrement comme les enseignants, à aborder les évolutions structurelles de l'école et le nouvel environnement numérique du XXI^e siècle ?

- Associer davantage la culture numérique et la pédagogie : l'entrée du numérique dans les méthodes d'apprentissage est une évidence, mise en exergue pendant la période de confinement et de continuité pédagogique à distance imposée. Réseau Canopé vous accompagne dans l'appréhension et les usages de certains outils pertinents.

- Piloter ses équipes d'une manière structurante et bienveillante : Réseau Canopé privilégie deux entrées pour une implication de tous dans les projets établissements : la stratégie d'équipe en mode co-design et les outils de communication actifs.

- Favoriser l'éducation aux médias et à l'information : cette thématique aborde les questions de respect des données personnelles, de *fake news* et de l'usage pédagogique des web médias.

- Gérer et optimiser le fonds documentaire : Réseau Canopé présente deux solutions : e-sidoc pour le 2nd degré et Hiboutheque pour le 1^{er} degré.

– Repenser la forme scolaire p. 16

Comment adapter la forme scolaire aux nouvelles méthodes d'apprentissage notamment à distance ?

- Aménager les espaces scolaires : l'aménagement scolaire est un thème récurrent pour accompagner les nouvelles modalités d'enseignement.

- Accompagner les pratiques d'enseignement : l'innovation dans les modalités d'apprentissage amène les enseignants à revoir leurs pratiques et intégrer de nouveaux usages dans les classes comme le jeu, le BYOD, la classe inversée, les évaluations avec le numérique, etc.

- Cultiver la liaison école-famille : Réseau Canopé propose de travailler sur les outils d'aide à la collaboration active entre enseignants-élèves-parents.

- Comprendre la neuroéducation : cette thématique a été la plus suivie parmi l'offre de classes virtuelles l'année dernière. Réseau Canopé la propose à nouveau et l'enrichit par de nouvelles approches comme les fonctions exécutives.

– S'adapter à chaque élève p. 24

Comment répondre aux besoins de chaque élève pour la réussite de tous ?

- Favoriser l'inclusion et différencier les apprentissages : l'inclusion scolaire, associée à la différenciation des apprentissages, sera encore cette année un sujet central pour Réseau Canopé.

- Lutter contre les discriminations : s'adapter à chaque élève, c'est aussi accepter l'autre. La lutte contre les préjugés est essentielle.

Les cycles thématiques p. 30

Au-delà des axes prioritaires de la Direction Territoriale Canopé Normandie, les actions de formation sont déclinées par cycle thématique. Les cycles peuvent être transversaux aux 3 axes. Ils sont identifiés dans ce catalogue sur pavé bleu.

Nos actions de formation

Fort du succès des classes virtuelles dispensées l'année dernière, nous vous proposons à nouveau ce format à distance d'animation. Certaines classes virtuelles peuvent être complétées par une session de formation en atelier.

FORMATIONS

Service ayant pour objectif de faire acquérir, entretenir ou améliorer (processus d'acquisition, de maintien et d'amélioration) des connaissances et/ou des savoir-faire. La formation induit une notion d'apprentissage qui la distingue des actions de communication et d'information.

ANIMATIONS

Faire participer activement un groupe de personnes appartenant à un même public ou parmi différents publics.

CLASSES VIRTUELLES

Environnement d'enseignement et d'apprentissage dans lequel les participants peuvent interagir, communiquer, voir des présentations et en discuter.

Au-delà de ces actions de formation, l'atelier Canopé et ses médiateurs restent à votre disposition pour des emprunts de ressources et des conseils personnalisés.

Plus d'informations :
reseau-canope.fr

FAIRE VIVRE L'ÉTABLISSEMENT DU XXI^E SIÈCLE

DOCUMENTATION

CLASSE VIRTUELLE

Être accompagné sur e-sidoc : un médiateur vous répond

Accompagnement personnalisé des professeurs-documentalistes sur leur portail e-sidoc : échangez en direct avec un médiateur !

le 01/10
de 17 h à 18 h

le 08/12
de 13 h à 14 h

Durée : 1 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : 2nd degré
Publics : Professeurs-documentalistes
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-sur-e-sidoc-un-mediateur-vous-repond.html

CLASSE VIRTUELLE

Être accompagné sur Hibouhèque : un médiateur vous répond

Accompagnement personnalisé à l'utilisation d'Hibouhèque : échangez en direct avec un médiateur !
Niveau école primaire.

le 07/10
de 13 h à 14 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : 1^{er} degré
Publics : Professeurs des écoles
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-sur-hiboutheque-un-mediateur-vous-repond.html

CLASSE VIRTUELLE

Se former à Hibouhèque : importation et saisie des ouvrages

Découvrez comment importer des notices de livres dans Hibouhèque et comment en créer de nouvelles.
Niveau école primaire.

le 02/12
de 13 h à 13 h 30

Durée : 30 min
Intensité : Approfondissement
Niveau : 1^{er} degré
Publics : Professeurs des écoles
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/se-former-a-hiboutheque-importation-et-saisie-des-ouvrages.html

CLASSE VIRTUELLE

Être accompagné : les revues en documentation

Les ateliers Canopé proposent à leurs abonnés le service « Cairn.info » qui permet un accès complet à plus de 450 revues françaises. Découvrez les revues proposées dans votre domaine.

le 10/12
de 13 h à 13 h 30

Durée : 30 min
Intensité : Découverte
Niveau : 2nd degré
Publics : Professeurs-documentalistes
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-les-revues-en-documentation.html

JE PROTÈGE LES DONNÉES PERSONNELLES

CLASSE VIRTUELLE

RGPD et données personnelles 1

Découverte

Le RGPD, qu'est-ce que c'est ?
Qu'est-ce que ça change pour l'école ?

30 minutes pour faire le point sur le concept de données personnelles, ainsi que sur le Règlement général sur la protection des données.

Module de découverte, en préambule à la mise en pratique lors du second module.

le 29/09
de 17 h à 17 h 45

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Benjamin Thily

www.reseau-canope.fr/service/se-former-rgpd-et-donnees-personnelles-1-decouverte.html

CLASSE VIRTUELLE

RGPD et données personnelles 2

Mise en pratique

Conformité, bonnes pratiques, procédures : ajuster concrètement ses gestes professionnels à l'heure du RGPD.

le 06/10
de 13 h à 14 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Benjamin Thily

www.reseau-canope.fr/service/se-former-rgpd-et-donnees-personnelles-2-mise-en-pratique.html

FAIRE VIVRE L'ÉTABLISSEMENT DU XXI^E SIÈCLE

JOUER POUR APPRENDRE

CLASSE VIRTUELLE

Apprendre par le jeu : Le prisonnier quantique

Découvrez l'utilisation de jeux numériques en tant que vecteur de connaissances et de compétences et cela dans quasiment toutes les disciplines.

le 29/09
de 13 h à 13 h 45

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Paul Canchon

www.reseau-canope.fr/service/apprendre-par-le-jeu-le-prisonnier-quantique.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

« Recherche à risque » : un escape game clé en main

Cet escape game est à destination des publics des bibliothèques, médiathèques, CDI, BU et de tout lieu pédagogique ou culturel disposant d'un espace bibliothèque. Chaque session de jeu se fait en équipe, de 2 à 6 joueurs, et à partir de 14 ans. Dans le cadre de la Fête de la science 2020.

le 07/10
de 14 h à 16 h

le 18/11
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : 2nd degré
Publics : Enseignants 2nd degré
Intervenant : Paul Canchon

www.reseau-canope.fr/service/recherche-a-risque-un-escape-game-cle-en-main.html

FORMATION PRÉSENTIELLE

Jeux d'évasion et chasse au trésor numérique

- S'approprier des dispositifs pédagogiques ludiques coopératifs pour la construction des apprentissages fondamentaux : sciences, histoire, LV, langage.
- Développer les compétences psychosociales des élèves par la pratique des jeux d'évasion.
- Découvrir des objets ludiques et des outils numériques simples (Qr Code, mot de passe, activités autocorrectives) pour construire ses scénarios de jeux pédagogiques.

le 18/11
de 13 h 30 à 16 h 30

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 3 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Intervenants : Audrey Rouzée et Jean-Denis Robiolle

www.reseau-canope.fr/service/jeux-devasion-et-chasses-au-tresor-numeriques.html

J'UTILISE LES OUTILS NUMÉRIQUES AVEC MA CLASSE

ANIMATION PRÉSENTIELLE

BDnF, la fabrique à BD

BDnF est une application développée par la Bibliothèque nationale de France qui vous permettra de créer avec votre classe tous types de récits mêlant texte et image.

le 30/09
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Jean-Denis Robiolle

www.reseau-canope.fr/service/bdnf-la-fabrique-a-bd.html

CLASSE VIRTUELLE

Créer une expo virtuelle, un webdoc ou un média interactif facilement avec Genial.ly

Exploiter les possibilités offertes par la plateforme académique d'hébergement de vidéo (pod.ac-caen.fr) et l'application en ligne Genial.ly pour créer un support interactif incluant audio et vidéo.

le 08/10
de 13 h à 14 h

le 17/12
de 17 h à 18 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Fabrice Legros

www.reseau-canope.fr/service/se-former-cree-un-webdoc-ou-un-media-interactif-facilement-avec-genially.html

CLASSE VIRTUELLE

Concevoir et publier ses propres contenus pédagogiques avec Canoprof

Découvrir et commencer à utiliser Canoprof à partir d'un tutoriel vidéo et d'un support de formation en ligne.

le 15/10
de 13 h à 14 h

le 08/12
de 17 h à 18 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Fabrice Legros

www.reseau-canope.fr/service/se-former-concevoir-et-publier-ses-propres-contenus-pedagogiques-avec-canoprof.html

ANIMATION
PRÉSENTIELLE**Créer facilement
des images
interactives**

Créer facilement des images interactives qui permettent aux élèves de cliquer sur les parties d'une image pour accéder à des liens. Peut être utilisé pour documenter les parties d'une capture d'écran, d'une photographie, d'un schéma... en donnant la possibilité aux élèves de cliquer sur des zones de l'image pour accéder à de plus amples détails sur le sujet (site Web, commentaire, vidéo...) - Genial.ly et ThingLink.

**le 02/12
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 -
Mont-Saint-Aignan
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Freddy Arnould

www.reseau-canope.fr/service/se-former-creer-des-images-ou-des-videos-interactives.html

MÉDIAS

CLASSE VIRTUELLE

**Comment décrypter
l'information/
Fake news**

- Comprendre la fabrication de l'information aujourd'hui.
- Développer son esprit critique pour déjouer la désinformation.

**le 05/11
de 13 h à 14 h**

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Freddy Arnould

www.reseau-canope.fr/service/se-former-comment-decrypter-linformation-sites-de-reference-contenu.html

OUVERTURE
INTERNATIONALE

CLASSE VIRTUELLE

**Que faire
avec des élèves
du second degré
dans un projet
eTwinning ?**

Pourquoi un projet eTwinning ? Découvrez ce que vous pouvez faire avec vos élèves de collège-lycée au cours d'un projet eTwinning. Présentation d'eTwinning et de quelques projets eTwinning menés par des ambassadeurs eTwinning de second degré.

**le 24/11
de 13 h à 13 h 30**

Durée : 30 min
Intensité : Découverte
Niveau : Collège
Publics : Enseignants 2nd degré
Intervenante : Audrey Bailbé

www.reseau-canope.fr/service/que-faire-avec-des-eleves-du-2d-degre-dans-un-projet-etwinning.html

CLASSE VIRTUELLE

**Développer
un projet
d'ouverture
internationale
en virtuel,
avec eTwinning**

Vous souhaitez développer un projet d'ouverture internationale au sein de votre établissement, pour vos équipes ? Découvrez le dispositif eTwinning et notamment ses outils, la plateforme eTwinning Live et le TwinSpace. Découvrez comment utiliser efficacement un TwinSpace pour mener à bien votre projet, tout en impliquant vos équipes, dans un projet eTwinning seul ou dans le cadre d'un projet Erasmus+.

**le 03/12
de 17 h à 17 h 45**

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Collège
Publics : Chefs d'établissement
2nd degré
Intervenante : Audrey Bailbé

www.reseau-canope.fr/service/developper-un-projet-douverture-international-en-virtuel-avec-etwinning.html

CLASSE VIRTUELLE

**Que faire
avec des élèves
du premier degré
dans un projet
eTwinning ?**

Pourquoi un projet eTwinning ? Découvrez ce que vous pouvez faire avec vos élèves d'école élémentaire au cours d'un projet eTwinning. Présentation d'eTwinning et de quelques projets eTwinning menés par des ambassadeurs eTwinning de premier degré.

**le 09/12
de 13 h à 13 h 30**

Durée : 30 min
Intensité : Découverte
Niveau : Élémentaire
Publics : Professeurs des écoles
Intervenante : Audrey Bailbé

www.reseau-canope.fr/service/que-faire-avec-des-eleves-du-1er-degre-dans-un-projet-etwinning.html

ROBOTIQUE ET
PROGRAMMATIONANIMATION
PRÉSENTIELLE**Mettre en place des
projets de codage
dans sa classe****Premier degré**

Découvrir les différents usages de la programmation avec les robots en utilisant ou pas les logiciels ou applications tels que Scratch. Intensité : découverte de la programmation débranchée.

**le 23/09
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Cédric Doré

www.reseau-canope.fr/service/mettre-en-place-des-projets-de-codage-dans-sa-classe-1er-degre.html

FAIRE VIVRE L'ÉTABLISSEMENT DU XXI^E SIÈCLE

CLASSE VIRTUELLE

S'initier à la programmation avec des activités débranchées

le 23/09
de 14 h à 15 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante :
Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/sinitier-a-la-programmation-avec-des-activites-debranchees_26945.html

CLASSE VIRTUELLE

Créer des saynètes avec ScratchJr

Cycles 2 et 3

– Présentation des compétences qui peuvent être travaillées avec la création de saynètes dans ScratchJr et des intérêts à travailler avec cette application.
– Description des différentes étapes pour créer une saynète à l'aide de ScratchJr.

le 07/10
de 14 h à 15 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante :
Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/se-former-creer-des-saynetes-avec-scratch-jr.html

CLASSE VIRTUELLE

Se former à la programmation avec Scratch

le 14/10
de 14 h à 15 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Publics : Enseignants 1^{er} degré,
Enseignants 2nd degré
Intervenante :
Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/se-former-a-la-programmation-avec-scratch.html

CLASSE VIRTUELLE

Créer un jeu vidéo avec ScratchJr

Cycle 3

le 20/10
de 11 h à 12 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante :
Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/creer-un-jeu-video-avec-scratch-jr.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Mettre en place des projets de codage dans sa classe

Premier degré

Découverte et manipulation des différents robots et outils pour apprendre la programmation. Découvrir et s'initier par la manipulation aux différents robots de sol éducatifs et les outils, ressources et interfaces associées. Découvrir et s'initier aux langages de programmation par blocs utilisables à l'école primaire. Débuter une réflexion autour d'un scénario pédagogique pour initier les élèves au codage et à la programmation.

le 04/11
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Publics : Enseignants 1^{er} degré,
Enseignants 2nd degré
Intervenante :
Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/mettre-en-place-des-projets-de-codage-dans-sa-classe-1er-degre.html

HORS CYCLE

CLASSE VIRTUELLE

Être accompagné : consulter des articles et journaux en ligne

Les ateliers Canopé proposent à leurs abonnés le service « Europresse » qui permet un accès à la presse nationale, régionale et internationale, généraliste comme spécialisée. Découvrez comment y accéder.

le 09/09
de 13 h à 13 h 30

Durée : 30 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-consulter-des-articles-et-journaux-en-ligne.html

CLASSE VIRTUELLE

Être accompagné : les ressources de l'abonnement

Vous êtes abonné à l'atelier Canopé et vous souhaitez en savoir plus ? Venez découvrir les ressources accessibles via le portail du service de prêt.

le 09/09
de 17 h à 17 h 20

Durée : 20 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Corinne Freret

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-les-ressources-de-labonnement.html

CLASSE VIRTUELLE

Ressources pour créer des capsules vidéo

Découvrir les principes et usages pédagogiques de la capsule vidéo ; découvrir et mettre en œuvre des outils et services pour réaliser et mettre à disposition des capsules vidéo.

le 15/09
de 13 h à 13 h 45

le 24/09
de 17 h à 17 h 45

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Paul Canchon

www.reseau-canope.fr/service/ressources-pour-creer-des-capsules-videos.html

CLASSE VIRTUELLE

Créer des exercices en ligne pour ses élèves avec Quizinière

Mettre en œuvre : dynamiser ses cours en présentiel et distanciel avec des quiz et exercices interactifs : logiciel gratuit, La Quizinière.

le 23/09
de 14 h à 16 h

Durée : 2 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau

www.reseau-canope.fr/service/creer-des-exercices-en-ligne-pour-ses-eleves-avec-quiziniere.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Fête de la science : présentation d'outils numériques permettant des observations scientifiques à l'école et à la maison

Porte ouverte Fête de la science : présentation d'outils numériques permettant des observations scientifiques à l'école et à la maison.

le 07/10
de 14 h à 17 h

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre
Durée : 3 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Karl Petit

Infos complémentaires :
Atelier sur inscription

www.reseau-canope.fr/service/porte-ouverte-fete-de-la-science-presentations-outils-numeriques-permettant-des-observations-scientifiques-a-lecole-et-a-la-maison.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Créer des capsules vidéo : en pratique

Découvrir les principes et usages pédagogiques de la capsule vidéo ; découvrir et mettre en œuvre des outils et services pour réaliser et mettre à disposition des capsules vidéo.

le 14/10
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Paul Canchon

www.reseau-canope.fr/service/creer-des-capsules-videos-en-pratique.html

CLASSE VIRTUELLE

Écrire et argumenter de façon collaborative et à distance avec Framapad et Tricider

Écrire ? Argumenter ? Collaborer ? Pourquoi pas, mais de façon synchrone et pour tous vos élèves !

Vous souhaitez développer les compétences écrites de vos élèves, du cycle 4 au BTS dans un esprit collaboratif ? Cette formation vous montrera comment, grâce à deux outils numériques d'une prise en main facile, ils partageront leurs rédactions, débattront de leurs idées et pourront élire le meilleur argumentaire proposé.

le 15/10
de 17 h à 17 h 45

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Lycée
Publics : Enseignants 2nd degré
Intervenante : Audrey Bailbé

www.reseau-canope.fr/service/se-former-ecrire-et-argumenter-de-facon-collaborative-et-a-distance-avec-framapad-et-tricider.html

CLASSE VIRTUELLE

Dynamiser ses cours avec le numérique

Faciliter la participation et l'interaction entre l'enseignant et les élèves. Impliquer les élèves et stimuler leur participation active pendant les cours. Vérifier la compréhension des élèves afin de pouvoir expliquer une notion qui n'a pas été comprise.

le 20/10
de 13 h à 13 h 45

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : 2nd degré
Publics : Enseignants 2nd degré
Intervenant : Paul Canchon

www.reseau-canope.fr/service/dynamiser-ses-cours-avec-le-numerique.html

CLASSE VIRTUELLE

**Les Open Badges :
qu'est-ce que c'est ?
Comment les utiliser
en établissement ?**

Qu'est-ce qu'un Open Badge ou un badge numérique ? À quoi ça sert ? Qui peut les utiliser et comment ? Explications de la reconnaissance ouverte et la philosophie du développement de ces badges. Comment faire pour développer un projet de reconnaissance de certaines compétences informelles au sein d'un établissement ?

**le 03/11
de 17 h à 17 h 45**

**le 05/11
de 13 h à 13 h 45**

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Maud Védérine

[Lien à venir](#)

ANIMATION
PRÉSENTIELLE**Dynamiser ses cours
avec le numérique :
en pratique**

Faciliter la participation et l'interaction entre l'enseignant et les élèves. Impliquer les élèves et stimuler leur participation active pendant les cours. Vérifier la compréhension des élèves afin de pouvoir expliquer une notion qui n'a pas été comprise.

**le 04/11
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 -
Mont-Saint-Aignan
Durée : 2 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Paul Canchon

www.reseau-canope.fr/service/dynamiser-ses-cours-avec-le-numerique-en-pratique.html

CLASSE VIRTUELLE

**Être accompagné :
consulter
des articles
et journaux en ligne**

Les ateliers Canopé proposent à leurs abonnés le service « Europresse » qui permet un accès à la presse nationale, régionale et internationale, généraliste comme spécialisée. Découvrez comment y accéder.

**le 12/11
de 17 h à 17 h 30**

Durée : 30 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Sabine Letellier

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-consulter-des-articles-et-journaux-en-ligne.html

FORMATION
PRÉSENTIELLE**Créer des capsules
et des animations
vidéo**

– Méthode et organisation.
– Filmer son écran en ajoutant une narration.
– Outils pour créer des animations simples.

**le 09/12
de 13 h 30 à 16 h 30**

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 3 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant :
Jean-Denis Robiolle

www.reseau-canope.fr/service/creer-des-capsules-et-des-animations-videos.html

ANIMATION
PRÉSENTIELLE**Valeurs
de la République
et laïcité**

La formation expose les repères historiques, juridiques et politiques essentiels. Elle propose une sélection de ressources pédagogiques et de cas pratiques et organise des mises en situations professionnelles propres à chaque séquence. Elle permet de situer plus clairement le principe de laïcité dans sa relation étroite avec les valeurs de la République « Liberté, Égalité, Fraternité » et la lutte contre les discriminations.

**le 09/12
de 13 h 30 à 16 h 30**

Lieu : Atelier Canopé 76 -
Mont-Saint-Aignan
Durée : 3 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenants : Paul Canchon
et Nathalie Yver

www.reseau-canope.fr/service/formation-valeurs-de-la-republique-et-laicite_26889.html

DOCUMENTATION

CLASSE VIRTUELLE

Réaménagement des espaces au CDI : se poser les bonnes questions

Réaménager le CDI : pistes de réflexion pour répondre aux besoins de la communauté éducative susceptible de le fréquenter.

le 05/11
de 13 h à 14 h

Durée : 1 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Publics : Professeurs-documentalistes
Intervenante : Fabrice Legros

www.reseau-canope.fr/service/reamenagement-des-espaces-au-cdi-se-poser-les-bonnes-questions.html

ÉVALUATION

CLASSE VIRTUELLE

Évaluer les élèves avec le numérique

Les outils numériques d'évaluation, utilisables en classe ou à distance : Kahoot et Quizinière.

le 08/10
de 13 h à 14 h

le 13/10
de 17 h à 18 h

Durée : 1 h
Publics : Enseignants 2nd degré, nouveaux enseignants, étudiants Inspé
Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/evaluer-les-eleves-avec-le-numerique.html

INNOVATION

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Découvrir Archiclasse, une démarche pour penser l'aménagement des espaces

Un outil pour initier un projet d'aménagement des espaces. Découverte du site Archiclasse, un outil pour réfléchir à l'aménagement des espaces d'apprentissage dans la définition du projet de rénovation, ou de construction, de votre école ou établissement.

le 02/12
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Publics : Personnels de direction, directeurs d'école, partenaires de l'éducation (collectivité, association, musée, etc.).
Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/decouvrir-archiclasse-une-demarche-pour-penser-lamenagement-des-espaces.html

JOUER POUR APPRENDRE

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Escape game : 45 minutes pour sauver la planète

Venez résoudre des énigmes autour de l'écologie, la biodiversité, la pollution plastique, l'alimentation... et trouver des solutions pour sauver l'humanité.

le 08/10
de 9 h 30 à 11 h
et de 14 h à 15 h 30

le 09/10
de 9 h 30 à 11 h
et de 14 h à 15 h 30

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Élèves

www.reseau-canope.fr/service/escape-game-45-minutes-pour-sauver-la-planete.html

J'UTILISE LES OUTILS NUMÉRIQUES AVEC MA CLASSE

CLASSE VIRTUELLE

Le vidéoprojecteur interactif : les fonctions de base

Utiliser les outils de base d'un vidéoprojecteur interactif : mode souris, dessin, annotations...

le 20/10
de 13 h à 13 h 30

le 21/10
de 17 h à 17 h 30

Durée : 30 min
Publics : Enseignants 1^{er} degré, Enseignants 2nd degré, nouveaux enseignants
Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/le-video-projecteur-interactif-les-fonctions-de-base.html

CLASSE VIRTUELLE

Le vidéoprojecteur interactif : utilisation avec OpenBoard

Utiliser OpenBoard avec un VPI : construire une séance avec du contenu interactif.

le 21/10
de 13 h à 13 h 45

le 22/10
de 17 h à 17 h 45

Durée : 45 min
Publics : Enseignants 1^{er} degré, enseignants 2nd degré, nouveaux enseignants
Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/le-video-projecteur-interactif-utilisation-avec-openboard.html

MÉDIAS

CLASSE VIRTUELLE

Créer un bot littéraire sur Twitter

Ensemble et à distance, construire un automate littéraire capable d'assembler des fragments de texte issus d'une œuvre ou d'un auteur, et de les publier sur Twitter de manière autonome.

le 13/10
de 13 h à 14 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Publics : Enseignants 1^{er} degré, Enseignants 2nd degré
Intervenant : Benjamin Thily

www.reseau-canope.fr/service/se-former-creer-un-bot-litteraire-collaboratif-sur-twitter.html

NEURO-ÉDUCATION

CLASSE VIRTUELLE

Nouveaux enseignants : les essentiels en neurosciences

Découvrez les savoirs essentiels sur la motivation, la métacognition, l'attention, la mémoire et la mémorisation.

Les résultats essentiels en neurosciences sur la motivation, l'attention, la mémorisation, les fonctions exécutives et la métacognition. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette classe virtuelle introduit l'animation de 2 h proposée par l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan qui vous propose de vivre ces préconisations. Cette classe virtuelle peut se concevoir indépendamment de l'animation.

le 25/08
de 13 h à 13 h 45

le 22/10
de 13 h à 13 h 45

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/nouveaux-enseignants-les-essentiels-en-neurosciences.html

CLASSE VIRTUELLE

Neurosciences et élèves à besoins particuliers

Comment pallier les biais cognitifs de vos élèves ? Comprendre ce qui dans le fonctionnement cognitif peut empêcher de... (lire, écrire, compter, mémoriser...) et quels outils utiliser pour y remédier.

le 08/09
de 13 h à 13 h 45

le 15/09
de 17 h à 17 h 45

le 22/10
de 13 h à 13 h 45

le 16/11
de 17 h à 17 h 45

le 01/12
de 13 h à 13 h 45

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Maud Védérine

www.reseau-canope.fr/service/neurosciences-et-eleves-a-besoins-particuliers.html

CLASSE VIRTUELLE

La motivation

Découvrez les ressorts de la motivation et les préconisations pour l'entretenir chez vos élèves.

Les résultats essentiels en neurosciences sur la motivation. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette classe virtuelle introduit l'animation de 2 h proposée par l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan qui vous propose de vivre ces préconisations. Cette classe virtuelle peut se concevoir indépendamment de l'animation.

le 13/10
de 13 h à 13 h 45

le 15/10
de 17 h à 17 h 45

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/la-motivation_26866.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

La motivation : en pratique

Vivez une séance conçue suivant les préconisations des neurosciences cognitives sur la motivation.

Cette animation prolonge la classe virtuelle. Pendant ces 2 heures, nous vous proposons de vivre une séance pédagogique qui prenne en compte les recommandations des neurosciences et d'échanger sur les transpositions possibles avec vos élèves.

le 14/10
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/la-motivation-en-pratique.html

CLASSE VIRTUELLE

L'attention

Découvrez le fonctionnement de l'attention et ses implications pédagogiques.

Les résultats essentiels en neurosciences sur la motivation. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette classe virtuelle introduit l'animation de 2 h proposée par l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan qui vous propose de vivre ces préconisations. Cette classe virtuelle peut se concevoir indépendamment de l'animation.

—
**le 17/11
de 13 h à 13 h 45**

—
**le 19/11
de 17 h à 17 h 45**

Durée : 45 min
 Intensité : Découverte
 Niveau : Tout niveau
 Public : Tout public
 Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/lattention.html

**ANIMATION
PRÉSENTIELLE**

**L'attention :
en pratique**

Vivez une séance conçue suivant les préconisations des neurosciences cognitives.

Les résultats essentiels en neurosciences sur la motivation. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette animation prolonge la classe virtuelle. Pendant ces 2 heures, nous vous proposons de vivre une séance pédagogique qui prend en compte les recommandations des neurosciences et d'échanger sur les transpositions possibles avec vos élèves.

—
**le 18/11
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
 Durée : 2 h
 Intensité : Découverte
 Niveau : Tout niveau
 Public : Tout public
 Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/lattention-en-pratique.html

CLASSE VIRTUELLE

**Les fonctions
exécutives**

Les résultats essentiels en neurosciences sur les fonctions exécutives. Quelles préconisations ?

—
**le 24/11
de 13 h à 13 h 45**

—
**le 26/11
de 17 h à 17 h 45**

Durée : 45 min
 Intensité : Découverte
 Niveau : Tout niveau
 Public : Tout public
 Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/les-fonctions-executives.html

**FORMATION
PRÉSENTIELLE**

**Attention
et concentration**

— Identifier les principaux mécanismes qui stabilisent et déstabilisent l'attention.
 — Concevoir des stratégies pour favoriser la concentration des élèves.

—
**le 25/11
de 13 h 30 à 16 h 30**

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
 Durée : 3 h
 Intensité : Découverte
 Niveau : Tout niveau
 Public : Tout public
 Intervenantes : Audrey Rouzée et Agnès Dabat-Aracil

www.reseau-canope.fr/service/attention-et-concentration.html

**ANIMATION
PRÉSENTIELLE**

**Les fonctions
exécutives :
en pratique**

Vivez une séance conçue suivant les préconisations des neurosciences cognitives.

Les résultats essentiels en neurosciences sur les fonctions exécutives : contrôle inhibiteur, mémoire de travail et flexibilité cognitive. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette animation prolonge la classe virtuelle. Pendant ces 2 heures, nous vous proposons de vivre une séance pédagogique qui prend en compte les recommandations des neurosciences et d'échanger sur les transpositions possibles avec vos élèves.

—
**le 25/11
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
 Durée : 2 h
 Intensité : Découverte
 Niveau : Tout niveau
 Public : Tout public
 Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/les-fonctions-executives-en-pratique.html

CLASSE VIRTUELLE

La mémorisation

Découvrez le fonctionnement de la mémoire et de la mémorisation et ses implications pédagogiques.

Cette classe virtuelle introduit l'animation de 2 h proposée par l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan qui vous permet de vivre en tant qu'élève ces préconisations. Cette classe virtuelle peut se concevoir indépendamment de l'animation.

—
**le 08/12
de 13 h à 13 h 45**

—
**le 10/12
de 17 h à 17 h 45**

Durée : 45 min
 Intensité : Découverte
 Niveau : Tout niveau
 Public : Tout public
 Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/la-memorisation.html

**ANIMATION
PRÉSENTIELLE**
**La mémorisation :
en pratique**

Vivez une séance conçue suivant les préconisations des neurosciences cognitives.

Cette animation prolonge la classe virtuelle. Pendant ces 2 heures, nous vous proposons de vivre une séance pédagogique qui prenne en compte les recommandations des neurosciences et d'échanger sur les transpositions possibles avec vos élèves.

—
**le 09/12
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/la-memorisation-en-pratique.html

HORS CYCLE
CLASSE VIRTUELLE
**Créer des quiz,
nuages de mots,
sondages,
remue-méninges...**

Mentimeter : un outil en ligne pour interagir avec vos élèves en présentiel ou en distanciel ! Utiliser Mentimeter pour favoriser l'interactivité et la collaboration, en classe et hors la classe.

—
**le 15/09
de 17 h à 17 h 45**

—
**le 17/09
de 13 h à 13 h 45**

Durée : 45 min
Publics : Enseignants 2nd degré, nouveaux enseignants, étudiants Inspé
Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/creer-des-quiz-nuages-de-mots-sondage-remue-menings-a-distance.html

CLASSE VIRTUELLE
**Découverte
de ressources
pédagogiques
scientifiques
pour l'école**

Découverte de ressources en ligne gratuites permettant de construire ses cours, faire de la médiation, diffuser des connaissances.

—
**le 06/10
de 13 h à 13 h 45**

—
**le 08/10
de 17 h 15 à 18 h**

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau

www.reseau-canope.fr/service/decouverte-de-ressources-pedagogiques-scientifiques-pour-lecole.html

**ANIMATION
PRÉSENTIELLE**
**Fête de la science :
réaliser un compte
rendu scientifique
interactif**

Utiliser des supports numériques pour réaliser des comptes rendus scientifiques variés et interactifs. Comment réaliser un compte rendu d'expérience scientifique interactif à l'aide d'outils numériques sur PC et tablettes : Book Creator, ThingLink.

—
**le 07/10
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Intervenant : Guillaume Gabriel

www.reseau-canope.fr/service/fete-de-la-science-realiser-un-compte-rendu-scientifique-interactif.html

**ANIMATION
PRÉSENTIELLE**
**Découvrir
la classe inversée**

Découverte de la classe inversée et des outils utilisés pour la mettre en place.

—
**le 14/10
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenants : Audrey Rouzée et Jean-Denis Robiolle

www.reseau-canope.fr/service/decouvrir-la-classe-inversee.html

CLASSE VIRTUELLE
**La classe mutuelle
selon Vincent Faillet**

Découvrir les origines, les principes et les méthodes coopératives de la classe mutuelle d'après les conseils de Vincent Faillet (*Remodeler sa salle de classe et sa pédagogie*, éd. Canopé).

—
**le 24/11
de 17 h à 18 h**

—
**le 26/11
de 13 h à 14 h**

Durée : 1 h
Public : Tout public
Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/se-former-la-classe-mutuelle-selon-vincent-faillet.html

INCLUSION

FORMATION PRÉSENTIELLE

Culture numérique et inclusion scolaire

Session 1

Utiliser les ressources et outils numériques pour pallier des difficultés liées aux différentes situations de handicap des élèves accueillis en classe.

**le 16/09
de 13 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
Durée : 3 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Publics : Étudiants Inspé
Intervenants : Guillaume Gabriel ou Maud Védérine

Infos complémentaires :
Public désigné : Master 2 MEEF Ingénierie de formation élèves à besoins particuliers de Rouen (1^{er} semestre : 6 h présentiel et 4 h, 2 h classe virtuelle, 2nd semestre : 3 h foad sur moodle, 4 h classe virtuelle, 3 h présentiel).

FORMATION PRÉSENTIELLE

Culture numérique et inclusion scolaire

Session 2

Utiliser les ressources et outils numériques pour pallier des difficultés liées aux différentes situations de handicap des élèves accueillis en classe.

**le 23/09
de 9 h à 12 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
Durée : 3 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Publics : Étudiants Inspé
Intervenants : Guillaume Gabriel ou Maud Védérine

Infos complémentaires :
Public désigné : Master 2 MEEF Ingénierie de formation élèves à besoins particuliers de Rouen (1^{er} semestre : 6 h présentiel et 4 h, 2 h classe virtuelle, 2nd semestre : 3 h foad sur moodle, 4 h classe virtuelle, 3 h présentiel).

CLASSE VIRTUELLE

Culture numérique et inclusion scolaire

Session 3

Utiliser les ressources et outils numériques pour pallier des difficultés liées aux différentes situations de handicap des élèves accueillis en classe.

**le 20/10
de 16 h à 18 h**

Durée : 2 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Publics : Étudiants Inspé
Intervenants : Guillaume Gabriel ou Maud Védérine

Infos complémentaires :
Public désigné : Master 2 MEEF Ingénierie de formation élèves à besoins particuliers de Rouen (1^{er} semestre : 6 h présentiel et 4 h, 2 h classe virtuelle, 2nd semestre : 3 h foad sur moodle, 4 h classe virtuelle, 3 h présentiel).

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Dys et adaptations pédagogiques

Apports théoriques sur les repérages des troubles dys et les premières adaptations en classe par un formateur de l'Inspé.

**le 04/11
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Franck Labrosse

www.reseau-canope.fr/service/dys-et-adaptations-pedagogiques.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Rendre accessible les documents pour tous les élèves

Découvrir et utiliser des outils numériques pour rendre plus accessibles des ressources pédagogiques.

Présentation d'outils de traitement de texte de PDF pour faciliter l'adaptation des supports pédagogiques et de ressources transmédia.

**le 18/11
de 14 h à 16 h**

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Guillaume Gabriel

www.reseau-canope.fr/service/rendre-accessible-les-documents-pour-tous-les-eleves.html

CLASSE VIRTUELLE

Culture numérique et inclusion scolaire

Session 4

Utiliser les ressources et outils numériques pour pallier des difficultés liées aux différentes situations de handicap des élèves accueillis en classe.

**le 25/11
de 16 h à 18 h**

Durée : 2 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Publics : Étudiants Inspé
Intervenants : Guillaume Gabriel ou Maud Védérine

Infos complémentaires :
Public désigné : Master 2 MEEF Ingénierie de formation élèves à besoins particuliers de Rouen (1^{er} semestre : 6 h présentiel et 4 h, 2 h classe virtuelle, 2nd semestre : 3 h foad sur moodle, 4 h classe virtuelle, 3 h présentiel).

CLASSE VIRTUELLE

Les dys et les apprentissages : gestes et outils facilitateurs

Comprendre les difficultés des élèves dys. S'approprier des outils et ressources permettant de compenser celles-ci.

le 01/12
de 13 h à 14 h

le 03/12
de 17 h à 18 h

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Fabrice Legros

www.reseau-canope.fr/service/les-dys-et-les-apprentissages-gestes-et-outils-faciliteurs.html

CLASSE VIRTUELLE

Parcours d'un EANA (Élève allophone nouvellement arrivé) avant d'arriver en classe ?

Vous vous posez la question du parcours d'un EANA avant d'arriver en classe ? Comment et par qui est-il accueilli en fonction de son âge ? Un bilan, quel bilan ? Comment est-il affecté en établissement ? Quelle est la carte des dispositifs linguistiques normands ? Un lexique à découvrir : NSA, EANA... Temps d'échanges. Cette classe virtuelle vous apportera les réponses à ces questions et sera suivie d'un atelier sur l'accueil en classe d'un EANA.

le 01/12
de 17 h 15 à 18 h 45

Durée : 1 h 30
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Intervenant : Florian Monot du Casnav

www.reseau-canope.fr/service/parcours-dun-eana-eleve-allophone-nouvellement-arrive-avant-darriver-en-classe.html

CONFÉRENCE

Présentation des troubles du spectre autistique et adaptations pratiques pour la classe

Présentation par Monsieur Roussel, enseignant référent autisme, des principales caractéristiques, manifestations et gestes pédagogiques pour accueillir des élèves porteurs de TSA en classe.

le 03/12
de 17 h 30 à 19 h 30

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

www.reseau-canope.fr/service/presentation-des-troubles-du-spectre-autistique-et-adaptations-pratiques-pour-la-classe.html

CLASSE VIRTUELLE

Outils pour faciliter la scolarisation des élèves porteurs de troubles autistiques

Approfondissement de la classe virtuelle : découvrir et utiliser des outils numériques pour faciliter la communication, organiser son travail, apprendre.

le 08/12
de 13 h à 13 h 45

le 10/12
de 17 h 15 à 18 h

Durée : 45 min
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Intervenant : Guillaume Gabriel

www.reseau-canope.fr/service/outils-pour-faciliter-la-scolarisation-des-eleves-porteurs-de-troubles-autistiques.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Accueil d'élèves EANA

Approfondissement de la classe virtuelle du 1/12. Vous accueillez des élèves allophones et vous vous interrogez ?

Des éléments de réponse aux questions que l'on se pose sur : le bilinguisme, le plurilinguisme, la dimension de l'interculturel... ?

Que fait-on en UPE2A ? Du FLE ? Non du FLS mais aussi du FLSco...

Quelle posture adoptée avec quels gestes professionnels ? Quelle place pour l'EANA dans la classe ? Avec quel tutorat ?

Quelles démarches pédagogiques avec quelles ressources pour ce faire ? Livret et protocole d'accueil, apprentissage du français langue de scolarisation, apprentissages disciplinaires... L'inclusion, oui mais quelle inclusion ?

Temps d'échanges.

le 16/12
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre
Durée : 2 h
Intervenant : Florian Monot du Casnav

www.reseau-canope.fr/service/accueil-deleves-eana.html

S'ADAPTER À CHAQUE ÉLÈVE

TRAVAILLER L'ORAL

ANIMATION
PRÉSENTIELLE

Apprendre, préparer et travailler l'expression orale par la construction du discours

Accompagner les élèves dans leur préparation à l'oral : la construction du discours. Découverte de la rhétorique et de ses principes pour savoir structurer ses arguments : histoire et démarche, choix des arguments, improvisations, travail sur l'écriture du discours, jeux avec les mots.

le 07/10
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 61 -

Alençon

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Anne Salitot

www.reseau-canope.fr/service/apprendre-preparer-et-travailler-l-expression-orale-la-construction-du-discours.html

ANIMATION
PRÉSENTIELLE

Apprendre, préparer et travailler l'expression orale avec la webradio

Accompagner les élèves dans leur préparation à l'oral : le travail de la voix.

Utilisation de l'outil webradio pour travailler la voix : rythme, articulation, ton, diction mais aussi réalisation d'interview pour travailler l'écoute active afin de se préparer à un entretien avec un jury.

le 09/12
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 61 -

Alençon

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Anne Salitot

www.reseau-canope.fr/service/apprendre-preparer-et-travailler-l-expression-orale-avec-la-webradio_26950.html

LES CYCLES THÉMATIQUES

DOCUMENTATION

CLASSE VIRTUELLE

Être accompagné sur e-sidoc : un médiateur vous répond

Accompagnement personnalisé des professeurs-documentalistes sur leur portail e-sidoc : échangez en direct avec un médiateur !

le 01/10
de 17 h à 18 h

le 08/12
de 13 h à 14 h

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : 2nd degré
Public : Professeurs-documentalistes
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-sur-e-sidoc-un-mediateur-vous-repond.html

CLASSE VIRTUELLE

Être accompagné sur Hiboutheque : un médiateur vous répond

Niveau école primaire

Accompagnement personnalisé à l'utilisation d'Hiboutheque : échangez en direct avec un médiateur !

le 07/10
de 13 h à 14 h

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : 1^{er} degré
Public : Professeurs des écoles
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-sur-hiboutheque-un-mediateur-vous-repond.html

CLASSE VIRTUELLE

Réaménagement des espaces au CDI : se poser les bonnes questions

Réaménager le CDI : pistes de réflexion pour répondre aux besoins de la communauté éducative susceptible de le fréquenter.

le 05/11
de 13 h à 14 h

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Public : Professeurs-documentalistes
Intervenant : Fabrice Legros

www.reseau-canope.fr/service/reamenagement-des-espaces-au-cdi-se-poser-les-bonnes-questions.html

CLASSE VIRTUELLE

Se former à Hiboutheque : importation et saisie des ouvrages

Découvrez comment importer des notices de livres dans Hiboutheque et comment en créer de nouvelles.
Niveau école primaire.

le 02/12
de 13 h à 13 h 30

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 30 min
Intensité : Approfondissement
Niveau : 1^{er} degré
Public : Professeurs des écoles
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/se-former-a-hiboutheque-importation-et-saisie-des-ouvrages.html

CLASSE VIRTUELLE

Être accompagné : les revues en documentation

Les ateliers Canopé proposent à leurs abonnés le service « Cairn.info » qui permet un accès complet à plus de 450 revues françaises. Découvrez les revues proposées dans votre domaine.

le 10/12
de 13 h à 13 h 30

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 30 min
Intensité : Découverte
Niveau : 2nd degré
Public : Professeurs-documentalistes
Intervenant : Hervé Ferrière

www.reseau-canope.fr/service/etre-accompagne-les-revues-en-documentation.html

ÉVALUATION

CLASSE VIRTUELLE

Évaluer les élèves avec le numérique

Les outils numériques d'évaluation, utilisables en classe ou à distance : Kahoot et Quizinière.

le 08/10
de 13 h à 14 h

le 13/10
de 17 h à 18 h

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 1 h
Publics : Enseignants 2nd degré, nouveaux enseignants, étudiants Inspé
Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/evaluer-les-eleves-avec-le-numerique.html

INCLUSION

FORMATION PRÉSENTIELLE

Culture numérique et inclusion scolaire

Session 1

Utiliser les ressources et outils numériques pour pallier des difficultés liées aux différentes situations de handicap des élèves accueillis en classe.

le 16/09 de 13 h à 16 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan

Durée : 3 h

Intensité : Approfondissement

Niveau : Tout niveau

Public : Étudiants Inspé

Intervenants : Guillaume Gabriel ou Maud Védérine

Infos complémentaires :

Public désigné : Master 2 MEEF Ingénierie de formation élèves à besoins particuliers de Rouen (1^{er} semestre : 6 h présentiel et 4 h, 2 h classe virtuelle, 2nd semestre : 3 h foad sur moodle, 4 h classe virtuelle, 3 h présentiel).

FORMATION PRÉSENTIELLE

Culture numérique et inclusion scolaire

Session 2

Utiliser les ressources et outils numériques pour pallier des difficultés liées aux différentes situations de handicap des élèves accueillis en classe.

le 23/09 de 9 h à 12 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan

Durée : 3 h

Intensité : Approfondissement

Niveau : Tout niveau

Public : Étudiants Inspé

Intervenants : Guillaume Gabriel ou Maud Védérine

Infos complémentaires :

Public désigné : Master 2 MEEF Ingénierie de formation élèves à besoins particuliers de Rouen (1^{er} semestre : 6 h présentiel et 4 h, 2 h classe virtuelle, 2nd semestre : 3 h foad sur moodle, 4 h classe virtuelle, 3 h présentiel).

CLASSE VIRTUELLE

Culture numérique et inclusion scolaire

Session 3

Utiliser les ressources et outils numériques pour pallier des difficultés liées aux différentes situations de handicap des élèves accueillis en classe.

le 20/10 de 16 h à 18 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Durée : 2 h

Intensité : Approfondissement

Niveau : Tout niveau

Public : Étudiants Inspé

Intervenants : Guillaume Gabriel ou Maud Védérine

Infos complémentaires :

Public désigné : Master 2 MEEF Ingénierie de formation élèves à besoins particuliers de Rouen (1^{er} semestre : 6 h présentiel et 4 h, 2 h classe virtuelle, 2nd semestre : 3 h foad sur moodle, 4 h classe virtuelle, 3 h présentiel).

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Dys et adaptations pédagogiques

Apports théoriques sur les repérages des troubles dys et les premières adaptations en classe par un formateur de l'Inspé.

le 04/11 de 14 h à 16 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenant : Franck Labrosse

www.reseau-canope.fr/service/dys-et-adaptations-pedagogiques.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Rendre accessible les documents pour tous les élèves

Découvrir et utiliser des outils numériques pour rendre plus accessibles des ressources pédagogiques.

Présentation d'outils de traitement de texte de PDF pour faciliter l'adaptation des supports pédagogiques et de ressources transmédia.

le 18/11 de 14 h à 16 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenant : Guillaume Gabriel

www.reseau-canope.fr/service/rendre-accessible-les-documents-pour-tous-les-eleves.html

CLASSE VIRTUELLE

Culture numérique et inclusion scolaire

Session 4

Utiliser les ressources et outils numériques pour pallier des difficultés liées aux différentes situations de handicap des élèves accueillis en classe.

le 25/11 de 16 h à 18 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Durée : 2 h

Intensité : Approfondissement

Niveau : Tout niveau

Public : Étudiants Inspé

Intervenants : Guillaume Gabriel ou Maud Védérine

Infos complémentaires :

Public désigné : Master 2 MEEF Ingénierie de formation élèves à besoins particuliers de Rouen (1^{er} semestre : 6 h présentiel et 4 h, 2 h classe virtuelle, 2nd semestre : 3 h foad sur moodle, 4 h classe virtuelle, 3 h présentiel).

CLASSE VIRTUELLE

Les dys et les apprentissages : gestes et outils facilitateurs

Comprendre les difficultés des élèves dys. S'approprier des outils et ressources permettant de compenser celles-ci.

le 01/12
de 13 h à 14 h

le 03/12
de 17 h à 18 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Fabrice Legros

www.reseau-canope.fr/service/les-dys-et-les-apprentissages-gestes-et-outils-facilitateurs.html

CLASSE VIRTUELLE

Parcours d'un EANA (Élève allophone nouvellement arrivé) avant d'arriver en classe ?

Vous vous posez la question du parcours d'un EANA avant d'arriver en classe ? Comment et par qui est-il accueilli en fonction de son âge ? Un bilan, quel bilan ? Comment est-il affecté en établissement ? Quelle est la carte des dispositifs linguistiques normands ? Un lexique à découvrir : NSA, EANA... Temps d'échanges. Cette classe virtuelle vous apportera les réponses à ces questions et sera suivie d'un atelier sur l'accueil en classe d'un EANA.

le 01/12
de 17 h 15 à 18 h 45

Thématique : S'adapter à chaque élève

Durée : 1 h 30
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Intervenant : Florian Monot du Casnav

www.reseau-canope.fr/service/parcours-dun-eana-eleve-allophone-nouvellement-arrive-avant-darriver-en-classe.html

CONFÉRENCE

Présentation des troubles du spectre autistique et adaptations pratiques pour la classe

Présentation par Monsieur Roussel, enseignant référent autisme, des principales caractéristiques, manifestations et gestes pédagogiques pour accueillir des élèves porteurs de TSA en classe.

le 03/12
de 17 h 30 à 19 h 30

Thématique : S'adapter à chaque élève

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public

www.reseau-canope.fr/service/presentation-des-troubles-du-spectre-autistique-et-adaptations-pratiques-pour-la-classe.html

CLASSE VIRTUELLE

Outils pour faciliter la scolarisation des élèves porteurs de troubles autistiques

Approfondissement de la classe virtuelle : découvrir et utiliser des outils numériques pour faciliter la communication, organiser son travail, apprendre.

le 08/12
de 13 h à 13 h 45

le 10/12
de 17 h 15 à 18 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Durée : 45 min
Intensité : Approfondissement
Niveau : Tout niveau
Intervenant : Guillaume Gabriel

www.reseau-canope.fr/service/outils-pour-faciliter-la-scolarisation-des-eleves-porteurs-de-troubles-autistiques.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Accueil d'élèves EANA

Approfondissement de la classe virtuelle du 1/12. Vous accueillez des élèves allophones et vous vous interrogez ? Des éléments de réponse aux questions que l'on se pose sur : le bilinguisme, le plurilinguisme, la dimension de l'interculturel... ? Que fait-on en UPE2A ? Du FLE ? Non du FLS mais aussi du FLSco... Quelle posture adoptée avec quels gestes professionnels ? Quelle place pour l'EANA dans la classe ? Avec quel tutorat ? Quelles démarches pédagogiques avec quelles ressources pour ce faire ? Livret et protocole d'accueil, apprentissage du français langue de scolarisation, apprentissages disciplinaires... L'inclusion, oui mais quelle inclusion ? Temps d'échanges.

le 16/12
de 14 h à 16 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Lieu : Atelier Canopé 76 - Le Havre
Durée : 2 h
Intervenant : Florian Monot du Casnav

www.reseau-canope.fr/service/accueil-deleves-eana.html

LES CYCLES THÉMATIQUES

INNOVATION

ANIMATION
PRÉSENTIELLE

Découvrir Archiclasse, une démarche pour penser l'aménagement des espaces

Un outil pour initier un projet d'aménagement des espaces. Découverte du site Archiclasse, un outil pour réfléchir à l'aménagement des espaces d'apprentissage dans la définition du projet de rénovation, ou de construction, de votre école ou établissement.

le 02/12
de 14 h à 16 h

Thématique : Repenser la forme scolaire

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Publics : Personnels de direction, directeurs d'école, partenaires de l'éducation (collectivité, association, musée, etc.).
Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/decouvrir-archiclasse-une-demarche-pour-penser-lamenagement-des-espaces.html

JE PROTÈGE LES DONNÉES PERSONNELLES

CLASSE VIRTUELLE

RGPD et données personnelles 1

Découverte

Le RGPD, qu'est-ce que c'est ? Qu'est-ce que ça change pour l'école ?

30 minutes pour faire le point sur le concept de données personnelles, ainsi que sur le Règlement général sur la protection des données.

Module de découverte, en préambule à la mise en pratique lors du second module.

le 29/09
de 17 h à 17 h 45

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Benjamin Thily

www.reseau-canope.fr/service/se-former-rgpd-et-donnees-personnelles-1-decouverte.html

CLASSE VIRTUELLE

RGPD et données personnelles 2

Mise en pratique

Conformité, bonnes pratiques, procédures : ajuster concrètement ses gestes professionnels à l'heure du RGPD.

le 06/10
de 13 h à 14 h

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Benjamin Thily

www.reseau-canope.fr/service/se-former-rgpd-et-donnees-personnelles-2-mise-en-pratique.html

JOUER POUR APPRENDRE

CLASSE VIRTUELLE

Apprendre par le jeu : Le prisonnier quantique

Découvrez l'utilisation de jeux numériques en tant que vecteur de connaissances et de compétences et cela dans quasiment toutes les disciplines.

le 29/09
de 13 h à 13 h 45

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Paul Canchon

www.reseau-canope.fr/service/apprendre-par-le-jeu-le-prisonnier-quantique.html

ANIMATION
PRÉSENTIELLE

Escape game : 45 minutes pour sauver la planète

Venez résoudre des énigmes autour de l'écologie, la biodiversité, la pollution plastique, l'alimentation... et trouver des solutions pour sauver l'humanité.

le 08/10
de 9 h 30 à 11 h
et de 14 h à 15 h 30

le 09/10
de 9 h 30 à 11 h
et de 14 h à 15 h 30

Thématique : Repenser la forme scolaire

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Élèves

www.reseau-canope.fr/service/escape-game-45-minutes-pour-sauver-la-planete.html

FORMATION
PRÉSENTIELLE

Jeux d'évasion et chasse au trésor numérique

- S'approprier des dispositifs pédagogiques ludiques coopératifs pour la construction des apprentissages fondamentaux : sciences, histoire, LV, langage.
- Développer les compétences psychosociales des élèves par la pratique des jeux d'évasion.
- Découvrir des objets ludiques et des outils numériques simples (QR Code, mot de passe, activités autocorrectives) pour construire ses scénarios de jeux pédagogiques.

le 18/11
de 13 h 30 à 16 h 30

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 3 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Intervenants : Audrey Rouzée et Jean-Denis Robiolle

www.reseau-canope.fr/service/jeux-devasion-et-chasses-au-tresor-numeriques.html

LES CYCLES THÉMATIQUES

ANIMATION PRÉSENTIELLE

« Recherche à risque » : un escape game clé en main

Cet escape game est à destination des publics des bibliothèques, médiathèques, CDI, BU et de tout lieu pédagogique ou culturel disposant d'un espace bibliothèque. Chaque session de jeu se fait en équipe, de 2 à 6 joueurs, et à partir de 14 ans. Dans le cadre de la Fête de la science 2020.

—
le 07/10
de 14 h à 16 h

—
le 18/11
de 14 h à 16 h

Thématique : Faire vivre
l'établissement du XXI^e siècle

Lieu : Atelier Canopé 76 -
Mont-Saint-Aignan

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : 2nd degré

Public : Enseignants 2nd degré

Intervenant : Paul Canchon

www.reseau-canope.fr/service/recherche-a-risque-un-escape-game-cle-en-main.html

J'UTILISE LES OUTILS NUMÉRIQUES AVEC MA CLASSE

ANIMATION PRÉSENTIELLE

BDnF, la fabrique à BD

BDnF est une application développée par la Bibliothèque nationale de France qui vous permettra de créer avec votre classe tous types de récits mêlant texte et image.

—
le 30/09
de 14 h à 16 h

Thématique : Faire vivre
l'établissement du XXI^e siècle

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenant : Jean-Denis Robiolle

www.reseau-canope.fr/service/bdnf-la-fabrique-a-bd.html

CLASSE VIRTUELLE

Créer une expo virtuelle, un webdoc ou un média interactif facilement avec Genial.ly

Exploiter les possibilités offertes par la plateforme académique d'hébergement de vidéo (pod.ac-caen.fr) et l'application en ligne Genial.ly pour créer un support interactif incluant audio et vidéo.

—
le 08/10
de 13 h à 14 h

—
le 17/12
de 17 h à 18 h

Thématique : Faire vivre
l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenant : Fabrice Legros

www.reseau-canope.fr/service/se-former-creer-un-webdoc-ou-un-media-interactif-facilement-avec-genially.html

CLASSE VIRTUELLE

Concevoir et publier ses propres contenus pédagogiques avec Canoprof

Découvrir et commencer à utiliser Canoprof à partir d'un tutoriel vidéo et d'un support de formation en ligne.

—
le 15/10
de 13 h à 14 h

—
le 08/12
de 17 h à 18 h

Thématique : Faire vivre
l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenant : Fabrice Legros

www.reseau-canope.fr/service/se-former-concevoir-et-publier-ses-propres-contenus-pedagogiques-avec-canoprof.html

CLASSE VIRTUELLE

Le vidéoprojecteur interactif : les fonctions de base

Utiliser les outils de base d'un vidéoprojecteur interactif : mode souris, dessin, annotations...

—
le 20/10
de 13 h à 13 h 30

—
le 21/10
de 17 h à 17 h 30

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 30 min

Publics : Enseignants 1^{er} degré, Enseignants 2nd degré, nouveaux enseignants

Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/le-video-projecteur-interactif-les-fonctions-de-base.html

CLASSE VIRTUELLE

Le vidéoprojecteur interactif : utilisation avec OpenBoard

Utiliser OpenBoard avec un VPI : construire une séance avec du contenu interactif.

—
le 21/10
de 13 h à 13 h 45

—
le 22/10
de 17 h à 17 h 45

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 45 min

Publics : Enseignants 1^{er} degré, enseignants 2nd degré, nouveaux enseignants

Intervenante : Delphine Korzetz

www.reseau-canope.fr/service/le-video-projecteur-interactif-utilisation-avec-openboard.html

LES CYCLES THÉMATIQUES

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Créer facilement des images interactives

Créer facilement des images interactives qui permettent aux élèves de cliquer sur les parties d'une image pour accéder à des liens. Peut être utilisé pour documenter les parties d'une capture d'écran, d'une photographie, d'un schéma... en donnant la possibilité aux élèves de cliquer sur des zones de l'image pour accéder à de plus amples détails sur le sujet (site Web, commentaire, vidéo...) - Genial.ly et ThingLink.

**le 02/12
de 14 h à 16 h**

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenant : Freddy Arnould

www.reseau-canope.fr/service/se-former-creer-des-images-ou-des-videos-interactives.html

MÉDIAS

CLASSE VIRTUELLE

Créer un bot littéraire sur Twitter

Ensemble et à distance, construire un automate littéraire capable d'assembler des fragments de texte issus d'une œuvre ou d'un auteur, et de les publier sur Twitter de manière autonome.

**le 13/10
de 13 h à 14 h**

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 1 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Publics : Enseignants 1^{er} degré,

Enseignants 2nd degré

Intervenant : Benjamin Thily

www.reseau-canope.fr/service/se-former-creer-un-bot-litteraire-collaboratif-sur-twitter.html

CLASSE VIRTUELLE

Comment décrypter l'information/ Fake news

- Comprendre la fabrication de l'information aujourd'hui.
- Développer son esprit critique pour déjouer la désinformation.

**le 05/11
de 13 h à 14 h**

Durée : 1 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenant : Freddy Arnould

www.reseau-canope.fr/service/se-former-comment-decrypter-linformation-sites-de-reference-contenu.html

NEURO-ÉDUCATION

CLASSE VIRTUELLE

Nouveaux enseignants : les essentiels en neurosciences

Découvrez les savoirs essentiels sur la motivation, la métacognition, l'attention, la mémoire et la mémorisation.

Les résultats essentiels en neurosciences sur la motivation, l'attention, la mémorisation, les fonctions exécutives et la métacognition. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette classe virtuelle introduit l'animation de 2 h proposée par l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan qui vous propose de vivre ces préconisations. Cette Classe virtuelle peut se concevoir indépendamment de l'animation.

**le 25/08
de 13 h à 13 h 45**

**le 22/10
de 13 h à 13 h 45**

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 45 min

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/nouveaux-enseignants-les-essentiels-en-neurosciences.html

CLASSE VIRTUELLE

Neurosciences et élèves à besoins particuliers

Comment pallier les biais cognitifs de vos élèves ? Comprendre ce qui dans le fonctionnement cognitif peut empêcher de... (lire, écrire, compter, mémoriser...) et quels outils utiliser pour y remédier.

**le 08/09
de 13 h à 13 h 45**

**le 15/09
de 17 h à 17 h 45**

**le 22/10
de 13 h à 13 h 45**

**le 16/11
de 17 h à 17 h 45**

**le 01/12
de 13 h à 13 h 45**

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 45 min

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Maud Védérine

www.reseau-canope.fr/service/neurosciences-et-eleves-a-besoins-particuliers.html

CLASSE VIRTUELLE

La motivation

Découvrez les ressorts de la motivation et les préconisations pour l'entretenir chez vos élèves.

Les résultats essentiels en neurosciences sur la motivation. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette classe virtuelle introduit l'animation de 2 h proposée par l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan qui vous propose de vivre ces préconisations. Cette classe virtuelle peut se concevoir indépendamment de l'animation.

—
le 13/10
de 13 h à 13 h 45

—
le 15/10
de 17 h à 17 h 45

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 45 min

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/la-motivation_26866.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

La motivation : en pratique

Vivez une séance conçue suivant les préconisations des neurosciences cognitives sur la motivation.

Cette animation prolonge la classe virtuelle. Pendant ces 2 heures, nous vous proposons de vivre une séance pédagogique qui prend en compte les recommandations des neurosciences et d'échanger sur les transpositions possibles avec vos élèves.

—
le 14/10
de 14 h à 16 h

Thématique : Repenser la forme scolaire

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/la-motivation-en-pratique.html

CLASSE VIRTUELLE

L'attention

Découvrez le fonctionnement de l'attention et ses implications pédagogiques.

Les résultats essentiels en neurosciences sur la motivation. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette classe virtuelle introduit l'animation de 2 h proposée par l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan qui vous propose de vivre ces préconisations. Cette Classe virtuelle peut se concevoir indépendamment de l'animation.

—
le 17/11
de 13 h à 13 h 45

—
le 19/11
de 17 h à 17 h 45

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 45 min

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/lattention.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

L'attention : en pratique

Vivez une séance conçue suivant les préconisations des neurosciences cognitives.

Les résultats essentiels en neurosciences sur la motivation. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette animation prolonge la classe virtuelle. Pendant ces 2 heures, nous vous proposons de vivre une séance pédagogique qui prend en compte les recommandations des neurosciences et d'échanger sur les transpositions possibles avec vos élèves.

—
le 18/11
de 14 h à 16 h

Thématique : Repenser la forme scolaire

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/lattention-en-pratique.html

CLASSE VIRTUELLE

Les fonctions exécutives

Les résultats essentiels en neurosciences sur les fonctions exécutives. Quelles préconisations ?

—
le 24/11
de 13 h à 13 h 45

—
le 26/11
de 17 h à 17 h 45

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 45 min

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/les-fonctions-executives.html

FORMATION PRÉSENTIELLE

Attention et concentration

- Identifier les principaux mécanismes qui stabilisent et déstabilisent l'attention.
- Concevoir des stratégies pour favoriser la concentration des élèves.

—
le 25/11
de 13 h 30 à 16 h 30

Thématique : Repenser la forme scolaire

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 3 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenantes : Audrey Rouzée et Agnès Dabat-Aracil

www.reseau-canope.fr/service/attention-et-concentration.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

Les fonctions exécutives : en pratique

Vivez une séance conçue suivant les préconisations des neurosciences cognitives.

Les résultats essentiels en neurosciences sur les fonctions exécutives : contrôle inhibiteur, mémoire de travail et flexibilité cognitive. Quelles préconisations pédagogiques en découlent ? Cette animation prolonge la classe virtuelle. Pendant ces 2 heures, nous vous proposons de vivre une séance pédagogique qui prenne en compte les recommandations des neurosciences et d'échanger sur les transpositions possibles avec vos élèves.

—
le 25/11
de 14 h à 16 h

Thématique : Repenser la forme scolaire

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/les-fonctions-executives-en-pratique.html

CLASSE VIRTUELLE

La mémorisation

Découvrez le fonctionnement de la mémoire et de la mémorisation et ses implications pédagogiques.

Cette classe virtuelle introduit l'animation de 2 h proposée par l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan qui vous permet de vivre en tant qu'élève ces préconisations. Cette Classe virtuelle peut se concevoir indépendamment de l'animation.

—
le 08/12
de 13 h à 13 h 45

—
le 10/12
de 17 h à 17 h 45

Thématique : Repenser la forme scolaire

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/la-memorisation.html

ANIMATION PRÉSENTIELLE

La mémorisation : en pratique

Vivez une séance conçue suivant les préconisations des neurosciences cognitives.

Cette animation prolonge la classe virtuelle. Pendant ces 2 heures, nous vous proposons de vivre une séance pédagogique qui prenne en compte les recommandations des neurosciences et d'échanger sur les transpositions possibles avec vos élèves.

—
le 09/12
de 14 h à 16 h

Thématique : Repenser la forme scolaire

Lieu : Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Séverine Autret

www.reseau-canope.fr/service/la-memorisation-en-pratique.html

OUVERTURE INTERNATIONALE

CLASSE VIRTUELLE

Que faire avec des élèves du second degré dans un projet eTwinning ?

Pourquoi un projet eTwinning ? Découvrez ce que vous pouvez faire avec vos élèves de collège-lycée au cours d'un projet eTwinning. Présentation d'eTwinning et de quelques projets eTwinning menés par des ambassadeurs eTwinning de second degré.

—
le 24/11
de 13 h à 13 h 30

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 30 min
Intensité : Découverte
Niveau : Collège
Public : Enseignants 2nd degré
Intervenante : Audrey Bailbé

www.reseau-canope.fr/service/que-faire-avec-des-eleves-du-2d-degre-dans-un-projet-etwinning.html

CLASSE VIRTUELLE

Développer un projet d'ouverture internationale en virtuel, avec eTwinning

Vous souhaitez développer un projet d'ouverture internationale au sein de votre établissement, pour vos équipes ? Découvrez le dispositif eTwinning et notamment ses outils, la plateforme eTwinning Live et le TwinSpace. Découvrez comment utiliser efficacement un TwinSpace pour mener à bien votre projet, tout en impliquant vos équipes, dans un projet eTwinning seul ou dans le cadre d'un projet Erasmus+.

—
le 03/12
de 17 h à 17 h 45

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 45 min
Intensité : Découverte
Niveau : Collège
Public : Chefs d'établissement 2nd degré
Intervenante : Audrey Bailbé

www.reseau-canope.fr/service/developper-un-projet-ouverture-international-en-virtuel-avec-etwinning.html

LES CYCLES THÉMATIQUES

CLASSE VIRTUELLE

Que faire avec des élèves du premier degré dans un projet eTwinning ?

Pourquoi un projet eTwinning ? Découvrez ce que vous pouvez faire avec vos élèves d'école élémentaire au cours d'un projet eTwinning. Présentation d'eTwinning et de quelques projets eTwinning menés par des ambassadeurs eTwinning de premier degré.

**le 09/12
de 13 h à 13 h 30**

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 30 min
Intensité : Découverte
Niveau : Élémentaire
Public : Professeurs des écoles
Intervenants : Audrey Bailbé

www.reseau-canope.fr/service/que-faire-avec-des-eleves-du-1er-degre-dans-un-projet-etwinning.html

ROBOTIQUE ET PROGRAMMATION

ANIMATION
PRÉSENTIELLE

Mettre en place des projets de codage dans sa classe

Premier degré

Découvrir les différents usages de la programmation avec les robots en utilisant ou pas les logiciels ou applications tels que Scratch. **Intensité :** découverte de la programmation débranchée.

**le 23/09
de 14 h à 16 h**

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Lieu : Atelier Canopé 27 - Évreux
Durée : 2 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenant : Cédric Doré

www.reseau-canope.fr/service/mettre-en-place-des-projets-de-codage-dans-sa-classe-1er-degre.html

CLASSE VIRTUELLE

S'initier à la programmation avec des activités débranchées

**le 23/09
de 14 h à 15 h**

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/sinitier-a-la-programmation-avec-des-activites-debranchees_26945.html

CLASSE VIRTUELLE

Créer des saynètes avec ScratchJr

Cycles 2 et 3

- Présentation des compétences qui peuvent être travaillées avec la création de saynètes dans ScratchJr et des intérêts à travailler avec cette application.
- Description des différentes étapes pour créer une saynète à l'aide de ScratchJr.

**le 07/10
de 14 h à 15 h**

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/se-former-creer-des-saynetes-avec-scratch-jr.html

CLASSE VIRTUELLE

Se former à la programmation avec Scratch

**le 14/10
de 14 h à 15 h**

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Publics : Enseignants 1^{er} degré, Enseignants 2nd degré
Intervenante : Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/se-former-a-la-programmation-avec-scratch.html

CLASSE VIRTUELLE

Créer un jeu vidéo avec ScratchJr

Cycle 3

**le 20/10
de 11 h à 12 h**

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Durée : 1 h
Intensité : Découverte
Niveau : Tout niveau
Public : Tout public
Intervenante : Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/creer-un-jeu-video-avec-scratch-jr.html

ANIMATION
PRÉSENTIELLE

Mettre en place des projets de codage dans sa classe

Premier degré

Découverte et manipulation des différents robots et outils pour apprendre la programmation. Découvrir et s'initier par la manipulation aux différents robots de sol éducatifs et les outils, ressources et interfaces associées. Découvrir et s'initier aux langages de programmation par blocs utilisables à l'école primaire. Débuter une réflexion autour d'un scénario pédagogique pour initier les élèves au codage et à la programmation.

le 04/11
de 14 h à 16 h

Thématique : Faire vivre l'établissement du XXI^e siècle

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Publics : Enseignants 1^{er} degré, Enseignants 2nd degré

Intervenante :

Élodie Vincendeau

www.reseau-canope.fr/service/mettre-en-place-des-projets-de-codage-dans-sa-classe-1er-degre.html

TRAVAILLER L'ORAL

ANIMATION
PRÉSENTIELLE

Apprendre, préparer et travailler l'expression orale par la construction du discours

Accompagner les élèves dans leur préparation à l'oral : la construction du discours. Intensité : découverte de la rhétorique et de ses principes pour savoir structurer ses arguments : histoire et démarche, choix des arguments, improvisations, travail sur l'écriture du discours, jeux avec les mots.

le 07/10
de 14 h à 16 h

Thématique : S'adapter à chaque élève

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Anne Salitot

www.reseau-canope.fr/service/apprendre-preparer-et-travailler-l-expression-orale-la-construction-du-discours.html

ANIMATION
PRÉSENTIELLE

Apprendre, préparer et travailler l'expression orale avec la webradio

Accompagner les élèves dans leur préparation à l'oral : le travail de la voix.

Utilisation de l'outil webradio pour travailler la voix : rythme, articulation, ton, diction mais aussi réalisation d'interview pour travailler l'écoute active afin de se préparer à un entretien avec un jury.

le 09/12
de 14 h à 16 h

Lieu : Atelier Canopé 61 - Alençon

Durée : 2 h

Intensité : Découverte

Niveau : Tout niveau

Public : Tout public

Intervenante : Anne Salitot

www.reseau-canope.fr/service/apprendre-preparer-et-travailler-l-expression-orale-avec-la-webradio_26950.html

COORDONNÉES DES ATELIERS :

Atelier Canopé 61 - Alençon

25, rue Honoré-de-Balzac – CS 50199

61006 Alençon Cedex

Tél. 02 33 80 36 50

contact.atelier61@reseau-canope.fr

Atelier Canopé 14 - Caen

21, rue du Moulin-au-Roy – CS 75037

14050 Caen Cedex 4

Tél. 02 50 10 15 15

contact.atelier14@reseau-canope.fr

Atelier Canopé 27 - Évreux

3 rue du Commandant Letellier – CS 40111

27001 Évreux Cedex

Tél. 02 32 39 00 91

contact.atelier27@reseau-canope.fr

Atelier Canopé 76 - Le Havre

31 bis, rue du Père Flavigny – CS 90029

76083 Le Havre cedex

Tél. 02 35 22 18 00

contact.atelier76-le-havre@reseau-canope.fr

Atelier Canopé 76 - Mont-Saint-Aignan

2, rue du Docteur Fleury – CS 40088

76132 Mont-Saint-Aignan Cedex

Tél : 02 32 08 87 03

contact.atelier76-msa@reseau-canope.fr

Atelier Canopé 50 - Saint-Lô

Rue des Palliers – CS 96908

50000 Saint-Lô Cedex

Tél. 02 33 75 64 64

contact.atelier50@reseau-canope.fr

RÉSEAU CANOPÉ NORMANDIE

Direction territoriale

21, rue du Moulin-au-Roy

CS 75037

14050 Caen Cedex 4



**RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

